



Vorlesung: Human Computer Interaction (HCI) (jeweils im Wintersemester)

Semester:	Wintersemester	Dozent:	Prof. Dr. Volkmar Pipek
Kurs-Typ:	Vorlesung und Praktikum	Kreditpunkte:	5
Kurs-Umfang:	2 SWS (Vorlesung) + 1 SWS (Praktikum)	Prüfung:	Klausur (60 Min.) oder Mündliche Prüfung

Lernziele

In der Vorlesung HCI erlernen Studierende die Grundlagen der Interaktionsgestaltung. Die Vorlesung soll die Studierenden dazu befähigen, sowohl SW- und medienergonomische Aspekte als auch psychologische Aspekte beurteilen zu können.

Inhalt

- ✓ Grundlagen der Interaktionsgestaltung aus Wahrnehmungs-, Arbeits- und Kognitionspsychologie
- ✓ Theorien der Gestaltung: Distributed Cognition, Tätigkeitstheorie, Strukturierungstheorie
- ✓ Affordances: Besonderheiten der Gestaltung der Medienkanäle Text, Bild, Video, Audio und Animation
- ✓ Grundlagen der Aufgaben- und Arbeitsanalyse
- ✓ Basistechnologien: Webbasierte Systeme, Peer-to-Peer-Systeme, Mobile and Ubiquitous Computing
- ✓ Grundlagen der Software- und Medienergonomie
- ✓ Methoden der benutzerorientierten Interaktionsgestaltung
- ✓ Organisationale Aspekte der Gestaltung komplexer Interaktionen

Empfohlene Literatur

- ✓ Carroll, John M.: *HCI Models, Theories and Frameworks*, Morgan Kaufman, 2003.
- ✓ Blum, Bruce I.: *Beyond Programming: To a New Era of Design*, Oxford University Press 1996.
- ✓ Nielsen, Jakob: *Usability Engineering*, Academic Press, 1994.
- ✓ Preece, J., Rogers, Y., Sharp, H.: *Interaction Design*, Wiley and Sons, 2002.
- ✓ Eberleh, Edmund u.a.: *Einführung in die Software-Ergonomie*. 2. Auflage. Berlin u.a. 1994.