



Vorlesung: Softwareentwicklung in Organisationen (jeweils im Wintersemester)

Semester:	Wintersemester	Dozent:	Prof. Dr. Volker Wulf
Kurs-Typ:	Vorlesung und Praktikum	Kreditpunkte:	5
Kurs-Umfang:	2 SWS (Vorlesung) + 1 SWS (Praktikum)	Prüfung:	Klausur (60 Min.) oder Mündliche Prüfung

Lernziele

In der Vorlesung Softwareentwicklung in Organisationen sollen die Studierenden einen Überblick in die Organisationstheorie kennen lernen. Es werden verschiedene Ansätze aus der Literatur zur der Thematik vorgestellt. Aufbauend darauf wird der Frage nachgegangen, welche Bedeutung dies für die Software-Entwicklung hat. Dies betrifft zum einen die Frage nach der Gestaltung der Computerartefakte, zum anderen auch die Frage nach dem Entwicklungsprozess.

Inhalt

- ✓ Aspekte der Beschreibung von Organisationen (Arbeitsteilung, Koordination usw.)
- ✓ Organisationswissenschaftliche Grundlagen (Taylorismus, Kontingenztheorie, Transaktionskostentheorie, Selbstorganisationstheorie)
- ✓ Neue Organisationsformen (Outsourcing, Virtuelle Teams, Virtuelle Organisationen, Telearbeit)
- ✓ Verhältnis: Organisation und Technik
- ✓ Integrierte Organisations- und Technikentwicklung
- ✓ Anwendungsprogrammierschnittstellen und anpassbare Systeme
- ✓ Software-Entwicklung in Organisationen (Vorgehensmodelle und Nutzerpartizipation)
- ✓ Fallstudien

Empfohlene Literatur

- ✓ Kieser, Alfred: *Organisationstheorien*. 6. Auflage. Stuttgart 2006. (ausgewählte Kapitel)
- ✓ Sommerville, Ian: *Software Engineering*. 8. Auflage. München u.a. 2007. (ausgewählte Kapitel)
- ✓ Aktuelle Veröffentlichungen zum Thema.