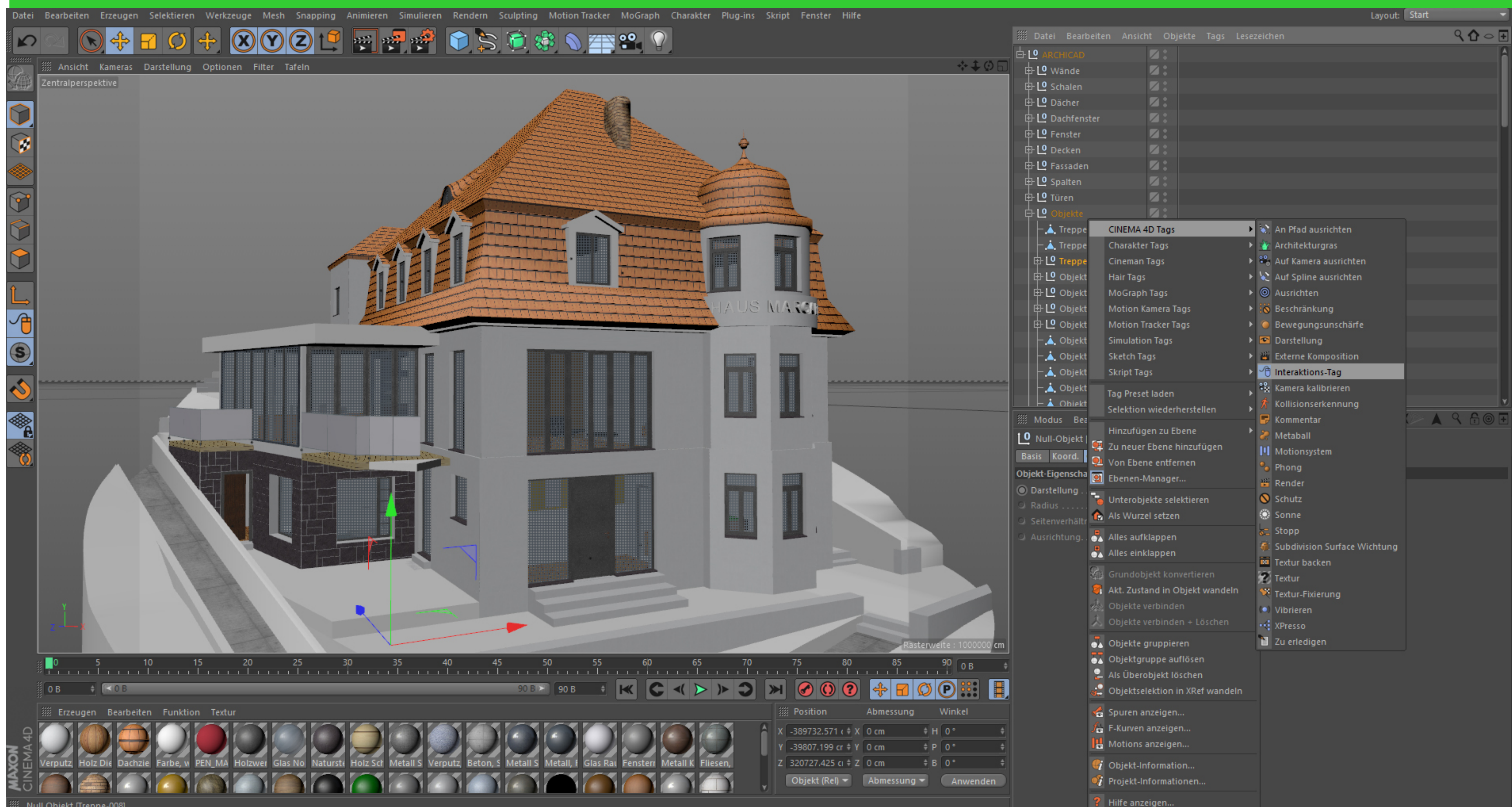


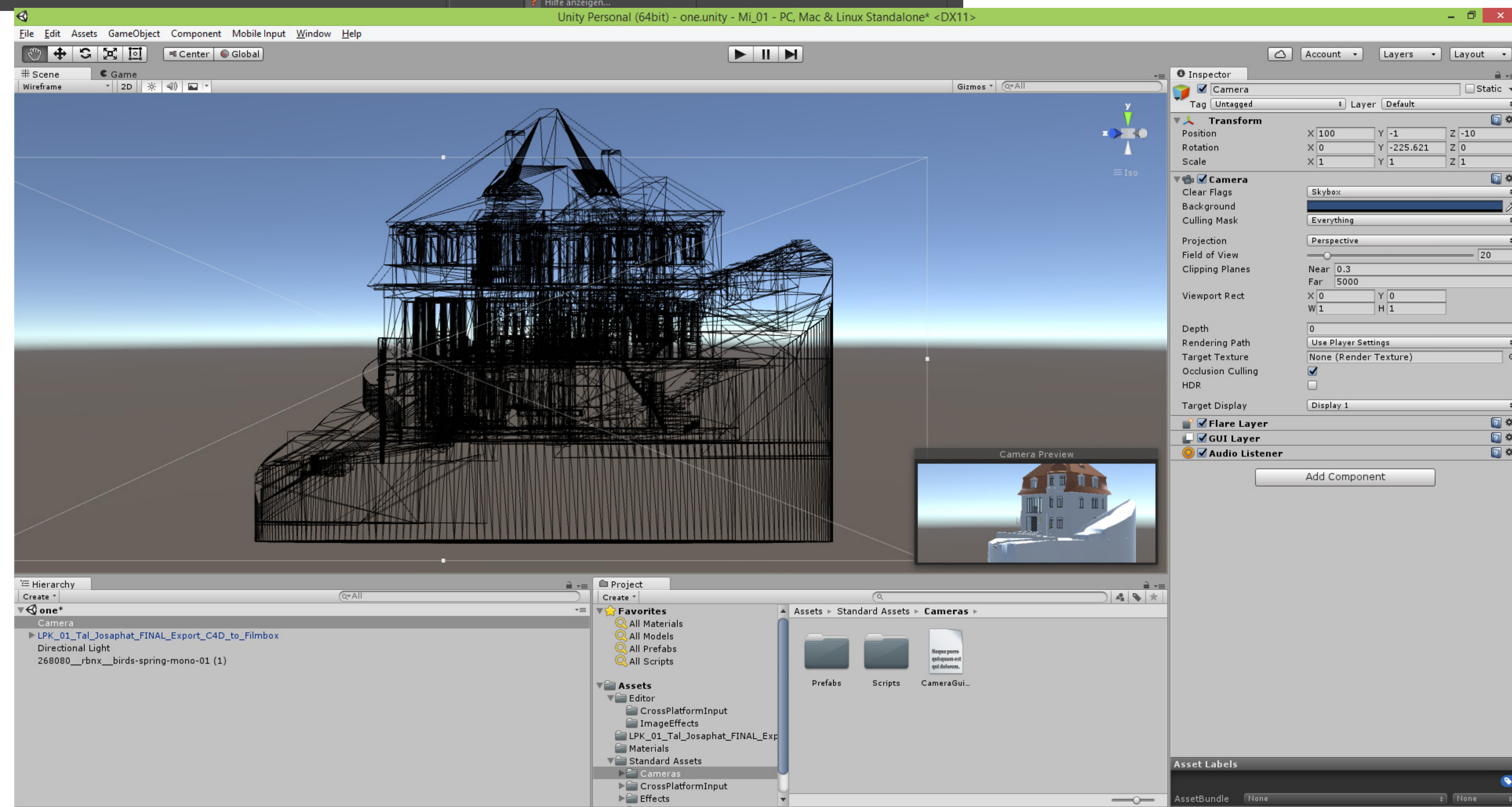
REVITALISIERUNG - TAL JOSAPHAT-

EINE VILLA AUS DEM JAHR 1913 ERWACHT ZU NEUEM LEBEN



Aus dem CAAD System werden die 3D Daten - Architekturelemente BIM- zur weiteren Verarbeitung (Modellierung, Texturierung Materialdefinition, sowie sowie zur Visualisierung) in Cinema 4D importiert.

Game Engines, hier Unity3D erlauben die Interaktion, Zuweisung physikalischer Eigenschaften, sowie das Verhalten (behaviour) von Objekten. Über Komponenten wird dies weiter spezifiziert. Direkte Ausgabe in die VR Umgebung. Virtuelle Planungsräume.



The ‚REAL‘ Building:
Ziel ist eine verwertbare Planung!

In den diversen Evaluierungsstufen, von BIMx, Visualisierung, sowie interaktivem VR Modell wurden alle Details zunächst virtuell fixiert und mit allen Beteiligten abgestimmt.