

Nr.	4BAUBA316			
Modultitel	Gebäudetechnik			
<i>Modulverantwortliche/r</i>	Prof. Dr.-Ing. Peter Schmidt			
<i>Lehrende/r</i>	Prof. Dr.-Ing. Peter Schmidt			
<i>Fakultät</i>	4			
Pflicht/Wahlpflicht	WP			
Moduldauer	1 Semester			
Angebotshäufigkeit	SoSe			
<i>Empfohlenes Fachsemester</i>	6 (Dual: 8)			
Lehrsprache	deutsch			
LP	6			
SWS	4			
Präsenzstudium	60 h			
Selbststudium	120 h			
Workload	180 h			
Lehr- und Lernform	ggf. Veranstaltungen/Modulelemente	Gruppengröße	SWS	ggf. Workload/ LP
Vorlesung	Gebäudetechnik	60	2	
Übung	Gebäudetechnik	30	2	
Leistungen	Form			Dauer/ Umfang <i>Ggf. vorl. LP</i>
Prüfungsleistungen	Klausur			120 Min.
Studienleistungen	Schriftliche Hausübungen			
Qualifikationsziele	<ul style="list-style-type: none"> Die/Der Studierende ist in der Lage die grundlegenden Elemente der Gebäudetechnik zu benennen. Die/Der Studierende kann anlagentechnische Systeme und Komponenten für einfache Fälle planen und die Grundlagen anwenden. Die/Der Studierende ist in der Lage eine Heizungsanlage zu bemessen (Heizlastberechnung). 			
Inhalte	<ul style="list-style-type: none"> Wasserversorgung und -verteilung (Trinkwasser) Entwässerungsanlagen für Gebäude (Schmutz- und Regenwasser) Versorgung mit Strom, Gas und Telekommunikation Heizung (Raumwärme) und Warmwasser, Heizlastberechnung Beleuchtung Hausanschlüsse 			
Verwendbarkeit in den folgenden Studiengängen	Bachelor Bauingenieurwesen Bachelor Bauingenieurwesen Duales Studium			
Voraussetzungen für die Teilnahme	Formal: Voraussetzung für die Teilnahme an der Prüfungsleistung ist gemäß Artikel 2 a § 9 Absatz 3 FPO-B BAU bzw. Artikel 2 b § 9 Absatz 3 FPO-B BAU der erfolgreiche Abschluss der Module des ersten Studienabschnitts. Zudem ist Voraussetzung für die Teilnahme an der Prüfungsleistung das Bestehen der Studienleistung. Inhaltlich: /			
Voraussetzungen für die Vergabe von LP	Bestandene Prüfungsleistung und bestandene Studienleistung			
<i>Literatur</i>	Literaturempfehlungen erfolgen jeweils zu Beginn des Semesters.			
<i>Sonstige Information</i>				