

Übungsblatt 4

Aufgabe 1 Gegeben seien folgende Scannerregeln über dem Alphabet $\{a,b\}$:

$$\begin{array}{ll} a & \{\text{action}_1\} \\ a^*b & \{\text{action}_2\} \end{array}$$

Bestimmen Sie den Scanner (Folien 51 und 52).

Aufgabe 2 Verwenden Sie den Scanner aus Aufgabe 1. Führen Sie jeweils den Tokenizing-Algorithmus (Folie 54), gefolgt von Reps' Maximal-Munch-Algorithmus (Folie 57) für die folgenden Wörter durch:

- (a) $w_1 = ababa$
- (b) $w_2 = aaaaa$