

Mathe Apps

Grundschule

DigiMath 4 Edu REGIONALE
STUDE



Übergreifende Kompetenzen

Anton



Kosten: Abo (kostenlose Basis-Version)

Die Anton App bietet zu allen Inhaltsbereichen (und zu allen Fächern) von der Klassenstufe 1 bis 10 sinnvolle und didaktisch gut aufbereitete Übungsformate an, an denen die Schülerinnen und Schüler selbstständig arbeiten können.

Book Creator



Kosten: 3,49 € (kostenlose Basis-Version)

Vielfältig einsetzbare App, mit der Denkwege, Lösungsprozesse oder selbst ausgedachte Rechengeschichten mit einfachen Mitteln von den Kindern dargestellt und aufbereitet werden können.

Diagramm Generator



Kosten: kostenlos

Kinderleicht lassen sich mit dieser App Diagramme erstellen und in unterschiedliche Darstellungen überführen. Nutzen Sie die App vielfältig in Ihrem Mathematikunterricht um Zahlen und Daten aus unterschiedlichsten Bereichen aufzunehmen und darzustellen und schaffen Sie spannende Gesprächsanlässe.

Felia legt Fliesen



Kosten: kostenlos

Die App bietet ein motivierendes und kindgerechtes Format mit dem Parkettierungen ganz im Sinne des Kompetenzbereichs „Muster und Strukturen“ erstellt werden können.

Rechendreieck



Kosten: 1,09 €

Digitale Version des produktiven Aufgabenformats „Rechendreiecke“. Durch die Möglichkeit unterschiedliche Einstellungen vorzunehmen, wird es möglich die Aufmerksamkeit der Schülerinnen und Schüler auf den zentralen Gegenstand der Beziehungen im Rechendreieck zu lenken.

Stop Motion Studio



Kosten: kostenlos

Lassen Sie Schülerinnen und Schüler Lern- oder Erklärvideos zu den aktuellen Inhalten des Mathematikunterrichts gestalten und vertiefen Sie so die zentralen Einsichten der Kinder in den Lerngegenstand. Ob Rechengeschichte oder Handlungen an Materialien, die App ist vielfältig einsetzbar.

 Naturwissenschaftlich-
Technische Fakultät

Kontakt

Herausgeber:

Frederik Dilling / Kevin Hörnberger, StR /
Rebecca Schneider

Mail:

dilling@mathematik.uni-siegen.de
hoernberger@mathematik.uni-siegen.de

Universität Siegen

Department Mathematik-
Didaktik der Mathematik
Projektleitung DigiMath4Edu

Adolf-Reichwein-Str. 2
57076 Siegen

uni-siegen.de

Die Logos sind den entsprechenden Seiten entnommen worden. Verwendete Figuren wurden von einer Schülerin in GoodNotes gezeichnet. Das Logo und Design entspricht dem CD der Universität Siegen, alle Rechte am Flyer liegen beim Herausgeber. Für die Aktualität der Daten wird keine Verantwortung übernommen. Die Rechte Dritter bleiben unberührt. Wir übernehmen keine Verantwortung für die Inhalte der Produkte und ihrer Seiten sowie Publikationen rund um die beschriebenen Apps/Programme/etc.

Stand 08/2021

Mathe Apps für die Grundschule

Mit diesem Flyer möchten wir allen Interessierten eine Auswahl von im Projekt DigiMath4Edu getesteten und eingesetzten Apps für den Mathematikunterricht an Grundschulen vorstellen. Wir beschränken uns auf Apps für Apple-Geräte, da die beschafften Tablets in den meisten Kommunen Apple iPads sind. Viele Apps lassen sich aber auch für die anderen Betriebssysteme herunterladen.

Zahlen und Operationen

Blitzrechnen 0-4

Kosten: 2,29 € pro App pro Schuljahr

Die App begleitet Kinder von ersten Begegnungen von Zahlen und Mengen bis hin zu allen Rechenoperationen und Zahlenräumen am Ende der vierten Klasse. Dabei steht der verständige Aufbau von Zahlvorstellungen stets im Vordergrund.



Fingerzahlen - Finger Mengen

Kosten: 2,99 €

Die App bietet unterschiedliche spielerische Aufgaben zum Aufbau von Zahlvorstellungen mit Fingerzahlen. In der App werden Zahlen vorgegeben, die das Kind dann mit seinen Fingern auf den Bildschirm legen muss. Einfach aber effektiv.



Number Pieces

Kosten: kostenlos

Virtuelle Version des bekannten und bewährten Zehnersystem-Materials. Nutzen Sie die App zur Unterstützung im Aufbau von Zahlvorstellungen in der Einzelarbeit, in Übungsphasen, in Förderszenarien oder auch im Plenum.



„Rechnen 1“ bis „Rechnen 4“

Kosten: kostenlos

Ein täglicher Unterrichtshelfer in Übungsphasen. Für jede Klassenstufe werden Übungen zu zentrale Fähigkeiten für ein verständiges Rechnen im jeweiligen Zahlenraum angeboten. Dabei werden sinnvolle Darstellungsmittel direkt in der App angezeigt.



Rechnen mit Wendi

Kosten: 3,49 €

Die App bietet einen spielerischen Zugang zu unterschiedlichen Übungsformaten im Bereich der Addition und Subtraktion. Alle Aufgaben werden durch geeignete Darstellungsmittel direkt in der App unterstützt.



Zahlen bis 100

Kosten: kostenlos

Die App sorgt für eine Verbindung der ikonischen und symbolischen Darstellungsebene für Zahlen im Zahlenraum bis 100. Sie unterstützt den verständigen Aufbau der Zahlvorstellung.



Die Zahlenjagd - Finde die Zahl!

Kosten: 1,99 €

Eine spielerische Übungssoftware zur Addition im Zahlenraum bis 100. Die App gibt Additionsaufgaben vor und unterstützt durch die Darstellung der Addition am Hunderterfeld zentrale Aspekte des Vorstellungsaufbaus zur Addition im Zahlenraum bis 100.



Zahlensucher - Orientierung im Hunderterfeld

Kosten: 2,99 €

Die App schult die Orientierung im Zahlenraum bis 100 und orientiert sich dabei an der Anordnung der Zahlen auf dem Hunderterfeld. Das einfache Übungsformat kann selbstständig von den Schülerinnen und Schülern ausgeführt werden.



Raum und Form

Geoboard

Kosten: kostenlos

Einfach zu bedienendes virtuelles Geobrett mit nützlichen weiteren Funktionen. In der App kann zwischen zwei unterschiedlichen Größen des Geobrettes gewählt werden und es können durch drag and drop farbige Gummiringe auf dem Brett angeordnet werden.



GeoGebra Geometrie

Kosten: kostenlos

Diese App bietet die Möglichkeit, vielfältige Entdeckungen im Themenbereich Geometrische Formen zu machen, die über analoge Möglichkeiten hinausgehen. Formen lassen sich mit wenigen Handgriffen erstellen und einzelne Punkt können mit dem Finger verschoben werden.



Klipp Klapp

Kosten: kostenlos

Stellen Sie ihren Schülerinnen und Schülern vielfältige Aufgaben zum Bereich Würfelnetze zur Verfügung an denen sie selbstständig arbeiten können. Alle Darstellungen in der App können durch ihre 3D-Darstellung gedreht und von allen Seiten erkundet werden.



Klötzchen

Kosten: kostenlos

Mit dieser App können virtuelle Würfelgebäude gebaut werden und in unterschiedliche Darstellungen wie den Bauplan, das Dreitafelbild oder das Schrägbild überführt werden. Gestalten Sie motivierende Lernszenarien bei denen der Aufbau des räumlichen Vorstellungsvermögens im Vordergrund steht.



Virtuelle Darstellungsmittel

1st Calc

Kosten: 0,99 €

Virtuelle Version des 100er Rechenrahmens. Aufgaben zur Addition und Subtraktion im Hunderterraum lassen sich durch drei Varianten darstellen. Die Kugeln können einzelnen verschoben werden, es kann darüber hinaus eingefordert werden, dass zunächst bis zum Zehner aufgefüllt werden muss.



Hunderterfeld für iPad

Kosten: 1,09 €

Virtuelle Version des bewährten Hunderterfeldes mit weiteren Features. Aufgaben zur Addition und Subtraktion lassen sich in unterschiedlichen Varianten darstellen. Fügen Sie simultan 5 Plättchen hinzu, nehmen Sie einzelne Plättchen weg oder leeren Sie das ganze Feld mit einem Klick.



Stellenwerttafel

Kosten: 0,49 €

Virtuelle Version des bekannten und bewährten Darstellungsmittels. Besonderes Feature ist die automatische Bündelung und Entbündelung der Repräsentanten bei der Überführung von einer zu einer anderen Spalte. Dadurch werden die zentralen Einsichten in unser Stellenwertsystem veranschaulicht und der Vorstellungsaufbau gefördert.



Zwanzigerfeld für iPad

Kosten: 1,99€

Virtuelle Version des bewährten Zwanzigerfeldes mit weiteren Features. Aufgaben zur Addition und Subtraktion lassen sich in unterschiedlichen Varianten darstellen. Fügen Sie simultan 5 Plättchen hinzu, nehmen Sie einzelne Plättchen weg oder leeren Sie das ganze Feld mit einem Klick.

