

Medienwissenschaft, Digital Media and Technologies, Film Studies,  
Play und Games Studies, Medienmanagement (Modell B und D)

## Welche Veranstaltungen sollte ich im 1. Semester wählen?

Das hängt von dem Studienmodell ab, in dem Sie eingeschrieben sind! Die Informationen – die hier zusammengefasst sind – finden Sie in ausführlicher Form in den für Ihr Studium relevanten Prüfungsordnungen, die Sie über [phil: Docs](#) vor Studienbeginn abrufen sollten. [Hier](#) finden Sie direkt die Fachprüfungsordnung für den Bachelor Medienwissenschaft sowie die aufgeführten Ergänzungsfächer (vor Studienbeginn unbedingt lesen).

## Ergänzungsfach Medienwissenschaft (Modell B und D)

### **1MEWIBA02 Medienästhetik**

02.1 Zeitbasierte Medien (3 LP)  
+ Prüfungsleistung (3 LP)

## Ergänzungsfach Digital Media and Technologies (Modell B und D)

### **1MEWIBA09 Digitale Medientechnologien**

09.1 Theorie, Praxis und Ästhetik digitaler Medientechnologien (3 LP)  
+ Prüfungsleistung (3 LP)

## Ergänzungsfach Film Studies (Modell B und D)

### **1MEWIBA11 Mediendramaturgien**

11.1 Grundzüge der Mediendramaturgie (3 LP)  
(+ Prüfungsleistung (3 LP) optional)

## Ergänzungsfach Play und Games Studies (Modell B und D)

### **1MEWIBA11 Mediendramaturgien**

11.1 Grundzüge der Mediendramaturgie (3 LP)  
(+ Prüfungsleistung (3 LP) optional)

## Ergänzungsfach Medienmanagement (Modell B und D)

### **3MEWIBA17 Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen**

17.1 Medienökonomie (3 LP)

Die Punktzahl in den Klammern gibt die **Leistungspunkte (LP)** an, die Sie in diesem Modulelement erwerben. Pro Modulelement wird **eine Veranstaltung** belegt. Im Semester sollten Sie im Fach bzw. in den Fächern zusammen mit dem Studium Generale im Vollzeitstudium ca. 30 LP erreichen.