

Bachelorarbeit

Therapie einer Phobie durch die virtuelle Realität



Phobien sind unangemessen starke Ängste vor bestimmten Situationen oder Objekten. Sei es die Angst vor dem Fliegen oder ganz allgemein im Umgang mit anderen Menschen: Die irrationalen Ängste wirken sich auf die Gedanken, die Gefühle und das Verhalten der betroffenen Personen aus.



Derzeit gibt es viele Therapieansätze. Insbesondere Ansätze zu Höhenangst und Spinnenphobie wurden bereits in der virtuellen Realität umgesetzt. Jedoch gibt es ein großes Portfolio an weiteren Ängsten, welche derzeit noch nicht ausreichend Betrachtung finden. Beispielsweise Platzangst, Sozialphobie, Hydrophobie...



Aufgabe

Entwerfen eines Therapiekonzepts in Kooperation mit der Klinischen Psychologie Siegen (Prof. Tim Klucken) für eine spezifische Phobie und die Erstellung eines testbaren Prototypen.

Zielgruppe

Das Angebot richtet sich an Bachelor- und Masterstudierende der Informatik oder Digital Medical Technology, die Interesse an Virtual Reality haben. Bei der Entwicklung des Prototypen wären Vorkenntnisse in C++ oder C# von Vorteil.

Start

Ab April 2022.

Für nähere Informationen können Sie sich gerne an das XR-Team (medicalxr@listserv.dfn.de) wenden.