

Bachelorarbeit

SKILLSLAB - VR



Das SkillsLab ist eine interdisziplinäre Einrichtung, typischerweise mit lehrenden Ärzten und Professoren, welches die meisten Fachrichtungen abdecken soll. Hierbei steht das praktische Lernen und Arbeiten im Mittelpunkt. Das Ziel ist eine Optimierung der Vorbereitung aller Studierenden der Medizin und medizinischen Fächern. Jedoch sind diese Einrichtungen sehr kostspielig und können nur in Begleitung eines Arztes oder Professors genutzt werden. Demnach ist die Nutzung und Übungszeit stark begrenzt.

Daher entstand in Kooperation mit Herrn Prof. Braun (Diakonie Klinikum Jung-Stilling) die Idee, die unterschiedlichen Modelle, beispielsweise für die Blutabnahme, das Abhören des Herzens und der Lunge oder für Augenuntersuchungen, in die virtuelle Realität zu übertragen. Geleitet vom Programm könnten die Studierenden so mehr Zeit mit dem Training verbringen und im gleichen Zug würden die Lehrkräfte durch die angeleiteten Anwendungen entlastet werden.



Aufgabe

Entwicklung eines Demonstrators, welcher eines der im SkillsLab vorhandenen Trainings in die virtuelle Realität überträgt und den Nutzer durch einen geleiteten Ablauf durch das Training führt.

Zielgruppe

Das Angebot richtet sich an Bachelorstudierende der Informatik oder Digital Medical Technology, die Interesse an Virtual Reality haben und im besten Fall bereits Vorerfahrung im Umgang mit Game Engins wie Unity oder Unreal Engine besitzen.

Start

Ab April 2022.

Für nähere Informationen können Sie sich gerne an das XR-Team (medicalxr@listserv.dfn.de) wenden.