

Informationen
zum Bachelor-Studium Informatik
nach FPO-B 2021

Department Elektrotechnik und Informatik

Stand: 3. Februar 2026

Inhaltsverzeichnis

1 Einführung	3
2 Erste Studienphase	6
2.1 Aufbau der ersten Studienphase	6
2.2 Beispielhafte Studienverlaufspläne	8
3 Vertiefung Embedded Systems	10
3.1 Einführung: Was sind Embedded Systems?	10
3.2 Berufsbilder im Bereich Embedded Systems	10
3.3 Aufbau des Studiums mit Vertiefung Embedded Systems	11
3.4 Beispielhafte Studienverlaufspläne	14
3.5 Weitere Informationen	17
4 Vertiefung Visual Computing	18
4.1 Einführung: Was ist Visual Computing?	18
4.2 Berufsbilder im Bereich Visual Computing	18
4.3 Aufbau des Studiums mit Vertiefung Visual Computing	20
4.4 Beispielhafte Studienverlaufspläne	23
4.5 Weitere Informationen	26
5 Vertiefung Complex and Intelligent Software Systems	27
5.1 Einführung: Was sind Complex and Intelligent Software Systems?	27
5.2 Berufsbilder im Bereich Complex and Intelligent Software Systems	27
5.3 Aufbau des Studiums mit Vertiefung Complex and Intelligent Software Systems	28
5.4 Beispielhafte Studienverlaufspläne	31
5.5 Weitere Informationen	34
6 Vertiefung Medizinische Informatik	35
6.1 Einführung: Was ist Medizinische Informatik?	35
6.2 Berufsbilder der Medizinischen Informatik	35
6.3 Aufbau des Studiums mit Vertiefung Medizinische Informatik	37
6.4 Beispielhafte Studienverlaufspläne	40
6.5 Weitere Informationen	43

INHALTSVERZEICHNIS	2
7 Informationen zum dualen Studiengang	44
7.1 Allgemeines	44
7.2 Aufbau des Studiums, Vertiefungen und Studienverlaufspläne	45
8 Wichtige organisatorische Informationen	50
8.1 Belegung von Lehrveranstaltungen	50
8.2 Prüfungs- und Studienleistungen	51
8.3 Wahl der Vertiefungsrichtung	53
8.4 Wahl von Wahlpflichtmodulen	54
8.5 Bachelorarbeit	55
8.6 Übergang in den Master-Studiengang	55
8.7 Anerkennung von Leistungen	56
8.8 Ausfallzeiten, Nachteilsausgleich und Härtefälle	56
9 Modulbeschreibungen	57

1 Einführung

Dieses Dokument gibt Ihnen Hilfestellungen für ein erfolgreiches Bachelor-Studium in Informatik an der Universität Siegen. Insbesondere stellt es die Struktur und die Wahlmöglichkeiten des Studiengangs im Detail vor.

Der Bachelor-Studiengang Informatik gliedert sich grob in einen Pflicht- und einen Vertiefungsbereich:

- Der Pflichtbereich umfasst Module, die grundlegende Kenntnisse in den Bereichen Mathematik, Programmierung, technische, praktische und theoretische Informatik, sowie Soft Skills vermitteln.
- Der Vertiefungsbereich erlaubt je nach Interesse der Studierenden den Erwerb von tiefer- bzw. weitergehenden Kenntnissen in einem der folgenden Gebiete:
 - Embedded Systems: technische (hardwarenahe) Informatik, Eingebettete Systeme.
 - Visual Computing: Computergraphik, Bildverarbeitung, Visualisierung, Mustererkennung, Maschinelles Lernen, Computer Vision.
 - Complex and Intelligent Software Systems: Softwaretechnik, Intelligente Systeme, Mustererkennung.
 - Medizinische Informatik: Medizinische Grundlagen, Informatik-Anwendungen in der Medizin.

Der Studiengang ist so angelegt, dass er innerhalb von sechs Semestern (bzw. im dualen Studiengang in sieben Semestern) in Vollzeit studiert werden kann. Der zeitliche Ablauf gliedert sich dabei grob in zwei Phasen:

1. In den ersten drei Semestern werden fast ausschließlich Pflichtmodule studiert.

Als Vorbereitung für die Wahl der Vertiefungsrichtung, die in der Regel nach dem zweiten oder dritten Semester¹ erfolgen sollte, wird für jede Vertiefungsrichtung ein Einführungsmodul angeboten. In der ersten Studienphase müssen die Einführungsmodule von zwei der vier Vertiefungsrichtungen studiert werden. Eine der beiden Vertiefungsrichtungen aus dieser Vorauswahl muss anschließend gewählt werden.

2. Ab dem vierten Semester werden vertiefende Pflichtmodule sowie Module der gewählten Vertiefungsrichtung studiert. Im letzten Semester wird dann üblicherweise auch die Abschlussarbeit angefertigt.

Die zu studierenden Module bestehen dabei aus einer oder mehreren Lehrveranstaltungen (z.B. Praktikum oder Vorlesung und Übung) und werden mit einer oder mehreren Leistungen (Studienleistungen und/oder Prüfungsleistungen) abgeschlossen. Die Lehrveranstaltungen, die Sie in einem Semester hören wollen und die Studien- und Prüfungsleistungen, die Sie in diesem Semester ablegen wollen, müssen jeweils innerhalb einer vorgegebenen Frist über das Campusmanagement-System unisono belegt werden, siehe Abschnitt 8.

Der zeitliche Aufwand eines Moduls wird in Leistungspunkten (LP) angegeben. Ein LP entspricht dabei einem Arbeitsaufwand von ca. 25-30 Stunden, der die Teilnahme an den Lehrveranstaltungen, die Vor- und Nachbereitung, die Prüfungsvorbereitung und die Anfertigung von Studien- und Prüfungsleistungen beinhaltet. Pro Semester sollen in der Regel Module im Umfang von 30 LP studiert werden. Der gesamte Studiengang hat damit 180 LP, wovon 132 LP auf den allgemeinen Pflichtbereich entfallen.

Als Hilfe für die Planung Ihres Studiums stellen die folgenden Abschnitte dieses Dokuments zunächst für die erste Studienphase und daran anschließend für die jeweiligen Vertiefungsrichtungen zusammen, welche Module verpflichtend zu studieren sind und welche zusätzlich ausgewählt werden können. Dabei ist zur Vereinfachung Ihrer zeitlichen Planung bei jedem Modul angegeben, in welchem Semester es angeboten wird, in welchem Fachsemester eine Belegung empfohlen wird und welche anderen Module inhaltlich vorausgesetzt werden. Zusätzlich finden Sie auch exemplarische Studienverlaufspläne. Die Studienverlaufspläne und Angaben zu Studiensemestern beziehen sich dabei auf den sechssemestrigen Studiengang; spezielle Informationen zum dualen Studiengang finden Sie in im Abschnitt 7.

Abschnitt 8 stellt zusätzlich wichtige Informationen zum organisatorischen Ablauf Ihres Studiums zusammen.

¹Im dualen Studiengang ggf. auch erst nach dem vierten Semester.

Bitte beachten Sie, dass für die Richtigkeit der Angaben in diesem Dokument keine Gewährleistung übernommen werden kann und dass das Dokument ggf. auch bereits geplante, aber noch nicht offiziell beschlossene Änderungen der Prüfungsordnung berücksichtigt. **Rechtlich bindend sind ausschließlich die Angaben in den Prüfungsordnungen**, die Sie u.a. auf den Webseiten des Prüfungsamts Informatik finden. Falls Sie Fehler in diesem Dokument bemerken sollten, melden Sie sie bitte an roland.wismueller@uni-siegen.de.

Erläuterung zu den Modultabellen

Im Folgenden werden häufig Tabellen von zu studierenden bzw. wählbaren Modulen präsentiert. Sie haben immer folgenden Aufbau:

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
...
4INFBA000	Beispielmodul	6	W	1	2	
...

Die erste Spalte gibt die universitätsweit eindeutige Modulnummer für das Modul an. Diese Nummer wird z.B. im Campusmanagement-System zur Identifikation des Moduls sowie der zugehörigen Studien- und Prüfungsleistungen verwendet.² Der hinterlegte Hyperlink führt Sie dabei direkt zur Modulbeschreibung im Campusmanagement-System unisono.

Die Spalte „Sem.“ gibt an, in welchem Semester das Modul angeboten wird (S = Sommersemester, W = Wintersemester, J = Jedes Semester, U = unregelmäßig).

Die Spalten „B.Wi.“ und „B.So.“ geben das bzw. die Fachsemester an, in denen die Belegung des Moduls empfohlen wird. Die Spalte „B.Wi.“ gilt dabei für einen Studienbeginn im Wintersemester, die Spalte „B.So.“ für einen Studienbeginn im Sommersemester.

In der letzten Spalte sind die Nummern der Module genannt, die eine inhaltliche Voraussetzung für das genannte Modul darstellen, also bereits vorher studiert werden sollten. Der Hyperlink führt auch hier zur Modulbeschreibung.

Bitte beachten Sie, dass Module, die zwar laut Prüfungsordnung gewählt werden können, jedoch auf absehbare Zeit nicht (mehr) angeboten werden, in den Tabellen nicht aufgeführt werden.

²Lehrveranstaltungen haben allerdings eine eigene Nummernsystematik, aus der die Modulzugehörigkeit nicht hervorgeht.

2 Erste Studienphase: Pflichtmodule und Einführung in die Vertiefungsrichtungen

2.1 Aufbau der ersten Studienphase

In den ersten 3 Semestern studieren Sie normalerweise fast ausschließlich Pflichtmodule. In der folgenden Tabelle sind alle Pflichtmodule zusammengestellt, die in den ersten drei Semestern in Frage kommen:

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA003	Algorithmen und Datenstrukturen	9	W	1	2	
4INFBA009	Digitaltechnik	6	W	1	2,4	
4MATHBAEX11	Diskrete Mathematik	9	W	1	2	
4INFBA004	Objektorientierung und funktionale Programmierung	9	S	2	1	
4MATHBAEX01	Höhere Mathematik I	9	S	2	1	
4INFBA002	Vertiefung Mathematik	6	W	3	4	4MATHBAEX01
4INFBA005	Formale Sprachen und Automaten	6	S	2,4	1	
4INFBA006	Berechenbarkeit und Logik	6	W	3,5	2,4,6	4INFBA005
4INFBA007	Softwaretechnik I	6	W	3,5	2,4,6	4INFBA004
4INFBA008	Datenbanksysteme I	6	W	1,3,5	2,4,6	
4INFBA010	Rechnerarchitekturen I	6	S	2,4,6	3,5	4INFBA009
4INFBA011	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung	6	S	4,6	3,5	4INFBA003 4INFBA004
4INFBA012	Rechnernetze I	6	S	2,4,6	1	
4INFBA013	Introduction to Machine Learning	6	J	3-6	2-6	4MATHBAEX01
4INFBA014	Hardware-Praktikum	6	S	2,4	3,5	4INFBA009
4INFBA015	Programmierpraktikum	12	J	3,4	3	4INFBA004¹

Zusätzlich müssen Sie die Einführungsmodule von **zwei** der vier angebotenen Vertiefungsrichtungen belegen, was nach Möglichkeit in den ersten drei Semestern erfolgen sollte:

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA020	Einführung in Visual Computing	6	W	3	2	4INFBA004 4MATHBAEX01
4INFBA021	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems	6	S	2	3	
4INFBA022/2	Einführung in Embedded Systems	6	S	2	3	4INFBA009
5DBHSBAEX01	Einführung in die medizinische Informatik	6	W	1	2	

Aus diesen zwei Vertiefungsrichtungen müssen Sie anschließend eine für Ihr weiteres Studium auswählen.²

Die Kapitel 3 bis 6 geben Ihnen eine inhaltliche Einführung in die möglichen Vertiefungsrichtungen und stellen für jede einzelne Vertiefungsrichtung nochmals die Liste der jeweiligen Pflicht- und Wahlmodule vor.

¹ Formale Voraussetzung: Das Modul „Objektorientierung und funktionale Programmierung“ muss erfolgreich absolviert werden, bevor das Modul „Programmierpraktikum“ begonnen werden kann.

² Für die Wahl der Vertiefung ist es **nicht** erforderlich, dass sie zu diesem Zeitpunkt die Prüfung in dem entsprechenden Einführungsmodul bereits abgelegt bzw. bestanden haben.

Beachten Sie bitte, dass Sie je nach Auswahl der Einführungsmodule Ihre ersten Studiensemester etwas anders planen müssen, da einige der Einführungsmodule nur im Wintersemester, andere nur im Sommersemester angeboten werden. In der Regel sollten Sie die Einführungsmodule im zweiten und/oder dritten Semester belegen, so daß Sie am Ende des dritten Semesters zwei Einführungsmodule gehört haben und Ihre Vertiefungsrichtung wählen können.

Von dieser Regel gibt es zwei Ausnahmen:

- Wenn Sie im Winter beginnen und das Modul „Einführung in die medizinische Informatik“ belegen wollen, sollten Sie dies bereits im ersten Semester tun, um bei der Wahl der Vertiefung „Medizinische Informatik“ einen Studienabschluß in 6 Semestern zu ermöglichen. In diesem Fall müssen Sie nämlich einige Vertiefungsmodule bereits im dritten Semester belegen, da andere Module auf diesen aufbauen (siehe die letzten beiden Studienverlaufspläne unter Abschnitt 2.2.1).
- Wenn Sie im Sommer beginnen und die Vertiefung „Visual Computing“ studieren wollen, ist ein Studienabschluß in 6 Semestern nur möglich, wenn Sie die Vertiefung bereits nach dem zweiten Semester wählen, d.h., eventuell noch bevor Sie das zweite Einführungsmodul gehört haben (siehe den ersten Studienverlaufsplan unter Abschnitt 2.2.2).

2.2 Beispielhafte Studienverlaufspläne

2.2.1 Studienbeginn im Wintersemester

1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)
3 LP Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	6 LP Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	3 LP Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	6 LP Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)
9 LP Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	12 LP Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	9 LP Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	12 LP Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	15 LP Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Softwaretechnik I (4INFBA007)
15 LP Datenbanksysteme I (4INFBA008)	18 LP Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	18 LP Programmierpraktikum (4INFBA015)	21 LP Datenbanksysteme I (4INFBA008)	24 LP Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)
21 LP Digitaltechnik (4INFBA009)	27 LP Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	27 LP Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	27 LP Digitaltechnik (4INFBA009)	30 LP Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Programmierpraktikum (4INFBA015)
30 LP		30 LP			

1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)
3 LP Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	6 LP Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	3 LP Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	6 LP Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)
9 LP Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	12 LP Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	12 LP Programmierpraktikum (4INFBA015)	12 LP Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	15 LP Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)
15 LP Digitaltechnik (4INFBA009)	21 LP Hardware-Praktikum (4INFBA014)	21 LP Funktion Mensch I (5DBHSBA01)	21 LP Datenbanksysteme I (4INFBA008)	24 LP Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)
21 LP Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	27 LP Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	27 LP Praktikum Klinik-IT (5DBHSBAEX03)	27 LP Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	30 LP Rechnernetze I (4INFBA012)	Funktion Mensch I (5DBHSBA01)
30 LP		30 LP			Praktikum Klinik-IT (5DBHSBAEX03)

Pflichtmodule

Einführungsmodule der Vertiefungsrichtungen

Wahlpflichtmodule der gewählten Vertiefung

2.2.2 Studienbeginn im Sommersemester

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)		1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)			3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
6 LP			Programmier-praktikum (4INFBA015)		6 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	
9 LP					9 LP		Introduction to Machine Learning (4INFBA013)
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)				12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	
15 LP		Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)		15 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	
18 LP					18 LP		Programmier-praktikum (4INFBA015)
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Computergraphik (4INFBA200)		21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)
24 LP					24 LP		
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Digitale Bildverarbeitung (4INFBA201)		27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)
30 LP					30 LP		Vertiefungsmodul

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)		1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)		3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)
6 LP					6 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	
9 LP					9 LP		Hardware-Praktikum (4INFBA014)
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)		Programmier-praktikum (4INFBA015)		12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	
15 LP		Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)			15 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	
18 LP					18 LP		Programmier-praktikum (4INFBA015)
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)		21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)
24 LP					24 LP		
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)		27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)
30 LP					30 LP		Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)

Pflichtmodule

Einführungsmodule der Vertiefungsrichtungen

Wahlpflichtmodule der gewählten Vertiefung

3 Vertiefung Embedded Systems

3.1 Einführung: Was sind Embedded Systems?

Eingebettete Systeme sind Computer, die in einen technischen Kontext eingebunden sind. Eingebettete Systeme sind in zahllosen Anwendungsbereichen vorzufinden und heute allgegenwärtig. Beispiele sind der Transportbereich (z.B. Automobil, Flugzeug, Eisenbahn), der Medizinbereich, der Energiebereich, die Industrieautomatisierung und die Heimautomatisierung. Daneben sind eingebettete Systeme auch ein Bestandteil von Unterhaltungselektronik und Haushaltsgeräten.

Eingebettete Systeme haben zu bahnbrechenden Fortschritten im Bereich der Funktionalität, der Sicherheit, der Energieeffizienz, des Umweltschutzes und des Komforts geführt. Heutige Premiumfahrzeuge enthalten beispielsweise bis zu 100 Steuergeräte und 90% der Innovationen in der Automobilindustrie basieren auf Elektronik und eingebetteten Systemen. Eingebettete Systeme reichen von simplen Geräten mit einem einzelnen Mikrocontroller bis hin zu komplexen verteilten Systemen, deren Vernetzung sowohl lokal als auch über große geografische Entfernung erfolgen kann.

Eingebettete Systeme besitzen oftmals hohe Anforderungen an die Echtzeitfähigkeit, Zuverlässigkeit, Security und funktionale Sicherheit. Auch beim Ausfall einzelner Komponenten müssen die korrekten Dienste des Gesamtsystems weiterhin erbracht werden. Im Allgemeinen muss das Gesamtsystem somit zuverlässiger sein als dessen zugrundeliegende Komponenten. Dies kann durch geeignete Fehlertoleranzmechanismen erreicht werden. In einem Flugzeug mit „Fly-by-Wire“-Technologie ist die korrekte Funktion des eingebetteten Systems beispielsweise für die Steuerung und die Sicherheit unabdingbar. Im Unterschied zur klassischen Steuerung werden die Aktuatoren (Elektromotoren, Hydraulik) ausschließlich über elektrische Signale der eingebetteten Systeme angesteuert. Ebenso muss das eingebettete System in einem autonomen Fahrzeug, welches für die Erfassung der Umgebungsbedingungen und die Steuerung des Fahrzeugs verantwortlich ist, in allen Situationen korrekt funktionieren, um Gefährdungen der Insassen und der Umgebung zu verhindern.

3.2 Berufsbilder im Bereich Embedded Systems

Das Gebiet der eingebetteten Systeme beschäftigt sich mit Architektur, Entwurf, Validierung, Implementierung, Betrieb und Wartung von Computern, Netzwerken, Sensorik und Aktoren in Überwachungs-, Steuerungs- oder Regelungsfunktionen. Eingebettete Systeme stellen ein interdisziplinäres Gebiet dar, in dem ingenieurwissenschaftliche Fragestellungen, insbesondere aus der Elektrotechnik und Informationstechnik, mit der Informatik zusammenwirken. Diese Kenntnisse werden nahezu überall in Forschung und Entwicklung in der Industrie und an Hochschulen benötigt, sodass Absolventen auf dem Gebiet der eingebetteten Systeme blendende Berufsaussichten bevorstehen.¹

¹Referenz: Informationstechnische Gesellschaft im VDE, Gesellschaft für Informatik - GI/ITG-Empfehlungen. Curriculum für Bachelor- und Masterstudiengänge Technische Informatik. Fachbereich Technische Informatik. 2018.

3.3 Aufbau des Studiums mit Vertiefung Embedded Systems

Die Grundlage des Studiums mit Vertiefung Embedded Systems sind typische informatikorientierte Kompetenzen wie mathematische Grundlagen, technologische Grundlagen und Grundlagen des Entwurfs von Hardware und Software. Daneben erwerben die Studierenden fundiertes technologisches Wissen über eingebettete Systeme sowie Kompetenzen zu deren Analyse, Entwurf und Implementierung.

3.3.1 Pflichtmodule (138 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA003	Algorithmen und Datenstrukturen	9	W	1	2	
4INFBA009	Digitaltechnik	6	W	1	2,4	
4MATHBAEX11	Diskrete Mathematik	9	W	1	2	
4INFBA004	Objektorientierung und funktionale Programmierung	9	S	2	1	
4INFBA022/2	Einführung in Embedded Systems	6	S	2	3	4INFBA009
4MATHBAEX01	Höhere Mathematik I	9	S	2	1	
4INFBA002	Vertiefung Mathematik	6	W	3	4	4MATHBAEX01
4INFBA005	Formale Sprachen und Automaten	6	S	2,4	1	
4INFBA006	Berechenbarkeit und Logik	6	W	3,5	2,4,6	4INFBA005
4INFBA007	Softwaretechnik I	6	W	3,5	2,4,6	4INFBA004
4INFBA008	Datenbanksysteme I	6	W	1,3,5	2,4,6	
4INFBA010	Rechnerarchitekturen I	6	S	2,4,6	3,5	4INFBA009
4INFBA011	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung	6	S	4,6	3,5	4INFBA003 4INFBA004
4INFBA012	Rechnernetze I	6	S	2,4,6	1	
4INFBA013	Introduction to Machine Learning	6	J	3-6	2-6	4MATHBAEX01
4INFBA014	Hardware-Praktikum	6	S	2,4	3,5	4INFBA009
4INFBA015	Programmierpraktikum	12	J	3,4	3	4INFBA004 ²
4INFBA016	Seminar Informatik	6	J	4,5	4,5	
4INFBA017	Bachelorarbeit Informatik	12	J	6	6	

3.3.2 Grundlagen einer weiteren Vertiefungsrichtung (6 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA020	Einführung in Visual Computing	6	W	3	2	4INFBA004 4MATHBAEX01
4INFBA021	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems	6	S	2	3	
5DBHSBAEX01	Einführung in die medizinische Informatik	6	W	1	2	

²Formale Voraussetzung: Das Modul „Objektorientierung und funktionale Programmierung“ muss erfolgreich absolviert werden, bevor das Modul „Programmierpraktikum“ begonnen werden kann.

3.3.3 Grundlagenpraktikum (6 LP)

Das Grundlagenpraktikum kann prinzipiell frei gewählt werden, es wird jedoch empfohlen, das Praktikum Embedded Systems, oder bei entsprechender Interessenlage das Praktikum Rechnernetze oder Softwaretechnik zu belegen.

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA030	Praktikum Embedded Systems	6	J	3-6	4-6	4INFBA022/2
4INFBA031	Praktikum Rechnernetze	6	W	3,5	4,6	4INFBA012
4INFBA032	Praktikum Softwaretechnik	6	W	3,5	4,6	4INFBA003 4INFBA004 4INFBA015
4INFBA033	Praktikum Computergraphik	6	W	5	4	4INFBA020 4INFBA200
5DMTBA10	Praktikum Digitale Medizin	6	W ³	5	6	

3.3.4 Vertiefungsmodule (30 LP)

In den zur Wahl stehenden Vertiefungsmodulen werden technologische Komponenten (z.B. FPGAs) zur Implementierung eingebetteter Systeme vertieft. Daneben werden Module mit für den Entwurf relevanten Techniken und Methoden angeboten (z.B. Model-Checking als Basis für die formale Verifikation eingebetteter Systeme, Operations-Research als Basis für Design-Space-Exploration). Die Steuerungs- und Regelungstechnik legt die Grundlagen zur Entwicklung technischer Systeme mit Steuerungs- und Regelfunktionen. Da zahlreiche eingebettete Systeme als verteilte Systeme realisiert werden, stehen auch Module über die Grundlagen der Nachrichtentechnik und die Kommunikationssicherheit zur Wahl. Weitere Module stellen die Brücke zu Anwendungsbereichen dar, bspw. zur Fahrzeugindustrie und zu ubiquitären Systemen.

Aus dem nachfolgenden Katalog „Embedded Systems“ müssen dabei Module im Umfang von mindestens 18 LP gewählt werden, wobei im Sinne einer klaren Schwerpunktbildung empfohlen wird, alle Module aus dem Bereich Embedded Systems zu wählen (siehe nachfolgende Tabelle).

Module aus Embedded Systems (18-30 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA100	Embedded Control	6	W	3,5	4,6	
4INFMA100	Development of Embedded Systems using FPGAs	6	W	3,5	4,6	4INFBA009 4INFBA010
4INFMA101	Praktikum Ubiquitous Systems	6	J	4-6	4-6	4INFBA003
4INFMA301	Model Checking	6	W	5	4,6	4INFBA005 4INFBA006 4MATHBAEX11
4ETBA001	Grundlagen der Elektrotechnik I	6	J	3,4	4,5	
4ETBAEX901	Nachrichtentechnik für Informatiker	6	W	5	4,6	
4ETBAEX902	Einführung in die Regelungstechnik für Informatiker	6	S ⁴	4,6	5	4MATHBAEX01
4ETMA153	Fahrerassistenzsysteme	6	W	5	4,6	4ETBA001 4ETBAEX902
4ETMA255	Communications and Information Security I	6	W	5	4,6	

³Das Modul wird voraussichtlich nur noch bis WiSe 27/28 angeboten.

⁴Bei Bedarf können Sie die Lehrveranstaltung auch im WiSe besuchen. Belegen Sie in diesem Fall die Vorlesung/Übung 'Grundlagen der Regelungstechnik' über die Veranstaltungssuche in unisono.

Module aus anderen Vertiefungen (0-12 LP)

Bei besonderer Interessenslage können maximal zwei Module (im Gesamtumfang von maximal 12 LP) aus anderen Vertiefungen oder dem Katalog „Grundlagen der Vertiefungsrichtungen“ gewählt werden⁵.

In der nachfolgenden Tabelle sind alle wählbaren Module der anderen Vertiefungen aufgelistet. Dabei sollte auf die mit einem Stern (*) markierten Module mit klarem Bezug zu Embedded Systems zurückzugriffen werden. Die anderen Module wären prinzipiell ebenfalls wählbar; eine Wahl der grau gedruckten Module wird jedoch explizit nicht empfohlen.

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA201	Digitale Bildverarbeitung*	6	S	4	3	4INFBA020 4MATHBAEX01
4INFBA202	Praktikum Digitale Bildverarbeitung*	6	W	5	4	4INFBA020 4INFBA201 4MATHBAEX01
4INFBA303	Verteilte Systeme*	6	W	5	4,6	4INFBA004 4INFBA011
4INFBA304	Praktikum Maschinelles Lernen*	6	S	4,6	5	4INFBA013 4MATHBAEX01
4INFBA200	Computergraphik	6	S	4	3	4INFBA003 4INFBA020
4INFBA203	Visuelle Wahrnehmung	6	S	4,6	5	
4INFMA213	Visual Analytics	6	S ⁶	4,6	3,5	4INFBA013
4INFBA300	Implementierung von Anwendungssystemen	6	S	4,6	5	
4INFBA302	Komplexitätstheorie I	6	W	3,5	4,6	4INFBA006
4INFMA308	Theoretische Informatik	6	W	5	4,6	4INFBA005 4INFBA006
4INFMA312	Recommender Systems	6	W	5	4,6	4INFBA004 4INFBA013
4QSMAEX01	Introduction to Quantum Theory and Quantum Computing	12	U	4-6	4-6	
4INFMA021	Modeling and Animation	6	W	5	4,6	4INFBA020 4INFBA200
4INFMA200	Rendering	6	S	4,6	5	4INFBA020 4INFBA200
4INFMA202	Scientific Visualization	6	W	5	4,6	4INFBA020
4INFMA203	Statistical Learning Theory	6	S	4,6	3,5	4INFBA013
4INFBA204	Praktikum 3D Modellierung und Animation	6	J	5,6	4-6	
4INFMA207	Numerical Methods for Visual Computing	6	W	5	4,6	4MATHBAEX01
5DBHSBA01	Funktion Mensch I	9	W	3	4	
5DBHSBA05	Apparative Diagnostik und Therapie	6	W	5	6	
5DBHSBA15	Data Science in der Medizin	6	W	5	4,6	
5DBHSBAEX03	Praktikum Klinik-IT	3	J	3	4	
5DMTBA03	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems	6	S	4	5	
5DMTBA18	Informationssysteme im Gesundheitssystem	6	W ⁷	5	4,6	
3WIBA005	Anwendungssysteme in Unternehmen	12	W	5	4,6	

⁵Ein Modul, das bereits als Grundlagenmodul gewählt wurde, darf dabei natürlich nicht nochmals in der Vertiefung gewählt werden.

⁶Geplant ab SoSe 26. Bitte Lehrveranstaltung ggf. in unisono über Lehrveranstaltungssuche belegen.

⁷Das Modul wird voraussichtlich nur noch bis WiSe 27/28 angeboten.

3.4 Beispielhafte Studienverlaufspläne

3.4.1 Studienbeginn im Wintersemester

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Rechnernetze I (4INFBA012)
6 LP			Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Vertiefungsmodul
9 LP						
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)		Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul
15 LP			Programmier- praktikum (4INFBA015)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul
18 LP						
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Rechner- architekturen I (4INFBA010)				
24 LP						
27 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Praktikum Embedded Systems (4INFBA030)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
30 LP						

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
6 LP			Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Rechner- architekturen I (4INFBA010)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Vertiefungsmodul
9 LP						
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)		Rechnernetze I (4INFBA012)	Praktikum Embedded Systems (4INFBA030)	Vertiefungsmodul
15 LP			Programmier- praktikum (4INFBA015)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul
18 LP						
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)				
24 LP						
27 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Vertiefungsmodul	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodule

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Vertiefungsmodul
6 LP			Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Vertiefungsmodul
9 LP						
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)		Rechnernetze I (4INFBA012)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Vertiefungsmodul
15 LP			Programmierpraktikum (4INFBA015)			
18 LP				Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Seminar Informatik (4INFBA016)	
21 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)				
24 LP						Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
27 LP	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Vertiefungsmodul	Praktikum Embedded Systems (4INFBA030)	Vertiefungsmodul	
30 LP						

3.4.2 Studienbeginn im Sommersemester

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)
6 LP			Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Vertiefungsmodul
9 LP						
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)		Softwaretechnik I (4INFBA007)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul
15 LP						
18 LP						
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)		Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul	
24 LP						Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Praktikum Rechnernetze (4INFBA031)	Vertiefungsmodul	
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodule

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)
6 LP				Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Vertiefungsmodul
9 LP			Programmierpraktikum (4INFBA015)			
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)		Softwaretechnik I (4INFBA007)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul
15 LP						
18 LP						
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
24 LP						
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Praktikum Embedded Systems (4INFBA030)	Vertiefungsmodul	
30 LP						

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Softwaretechnik I (4INFBA007)
6 LP			Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul
9 LP						
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)		Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul
15 LP			Programmierpraktikum (4INFBA015)			
18 LP				Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Vertiefungsmodul	
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)				Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
24 LP						
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Praktikum Digitale Medizin (5DMTBA10)	Vertiefungsmodul	
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodule

3.5 Weitere Informationen

Wenn Sie noch Fragen haben, die hier nicht beantwortet werden, dann wenden Sie sich gerne direkt an:

	Prof. Dr. Roman Obermaisser
Raum:	H-E 009
Tel.:	0271 / 740-3332
E-Mail:	roman.obermaisser@uni-siegen.de

Der sicherste Weg ist die Kommunikation per E-Mail.

4 Vertiefung Visual Computing

4.1 Einführung: Was ist Visual Computing?

Visual Computing (VC) ist ein zunehmend wichtiger Bestandteil unserer immer visueller werdenden Welt. Wo immer in einem kommerziellen oder medialen Produkt Bilder verarbeitet werden, steckt Visual Computing dahinter. Einerseits werden immer mehr Informationen mit (Bild-)Sensoren akquiriert, was eine effiziente Aus- und Bewertung dieser Daten durch Mensch und Maschine erfordert. Beispiele hierfür sind das autonome Fahren, die Steuerung und Regelung komplexer (Produktions-)Abläufe oder die Qualitätskontrolle. Andererseits erfordert die Digitalisierung vielfach die Erzeugung virtueller, bildhafter Darstellungen, um dem Menschen die Vielfalt der Informationen zugänglich zu machen. Beispielsweise spielen visuelle Darstellungen für die Produkterstellung vom Design über die technische Planung und die Produktion bis hin zur Wartung, aber auch für Computerspiele oder die medizinische Diagnostik eine wichtige Rolle. Visual Computing war und ist zudem eine der treibenden Kräfte in der Weiterentwicklung von maschinellen Lernverfahren und künstlicher Intelligenz, welche somit zu den methodischen Kernbereichen von Visual Computing gehören.

Eine technische Definition:

Visual Computing befasst sich sowohl mit der Aufnahme, Verarbeitung und Analyse von Bilddaten (Bildanalyse) als auch mit der Erzeugung von Bildern aus Daten (Bildsynthese).

Anforderungen des Visual Computing

Die Faszination im Umgang mit Bildern ist ein starkes Motivationsmoment sich mit dem Visual Computing auseinander zu setzen. Man könnte den Studiengang unter das Motto

„What you see is what you want!“

stellen, denn damit werden neben der Faszination zeitgleich die Herausforderungen benannt. Bildsynthese und Bildanalyse benötigen in vielen Fällen ein Verständnis und ein Modell der realen Welt. So können beispielsweise virtuelle Objekte nur visualisiert werden, wenn die Form (Geometrie) und das Aussehen (Material) akkurat beschrieben sind. Umgekehrt erfordern Aussagen über den Inhalt eines Bildes geeignete mathematische Modelle, anhand derer z.B. die Frage des Vorhandenseins bestimmter Gegenstände im Bild beantwortet werden kann.

Entsprechend wird auf Grundlage der klassischen Disziplinen der Informatik, wie Datenstrukturen und Programmiersprachen, ein erweiterter mathematischer „Werkzeugkasten“ benötigt. Beispiele hierfür sind Lineare Algebra, Analysis und auch Mechanik.

4.2 Berufsbilder im Bereich Visual Computing

Die grundlegenden Techniken zur Bildanalyse und -synthese, die zur Entwicklung und Integration von Systemen für konkrete Anwendungsprozesse notwendig sind, stehen im Mittelpunkt des Visual Computing Berufsbildes. Die wichtigsten Berufsbilder liegen in den Bereichen Bildverarbeitung, Computer Vision, Computergraphik und maschinelles Lernen.

In der **Bildverarbeitung** (Abb. 4.1) steht die Erkennung relevanter Informationen und Inhalte von Bildern und Videos im Vordergrund. Die relevanten Bildteile müssen z.B. extrahiert, erkannt und vermessen werden. Die Aufgabenfelder können grob in die industrielle und die wissenschaftliche Bildverarbeitung gegliedert werden. Bereits etablierte Arbeitsgebiete in der Industrie sind z.B. Produktionssteuerung und Automatisierung, Qualitätskontrolle, Sicherheits- und Überwachungstechnik, Erkundung, medizinische Bildverarbeitung und Mustererkennung.

Die Erfassung komplexer Umgebungen, z.B. für die Steuerung autonomer Systeme oder für die digitale Erfassung realer Objekte, ist der zentrale Schwerpunkt des Bereiches **Maschinelles Sehen / Computer Vision**. Derartige Systeme kommen beispielsweise in der Automobilindustrie (Fahrerassistenzsysteme) oder in der Medizin (stereoskopische Endoskopie) zum Einsatz. Ein Spezialfall des Maschinellen Sehens ist die Erkennung menschlicher Gestik und Mimik

für die **Mensch-Maschine-Interaktion**, welche z.B. die Voraussetzung für den sicheren Betrieb (teil-)autonomer Fahrzeuge oder Roboter ist.



Abbildung 4.1: Segmentierung einer Wirbelsäule in einer MagnetResonanz (MR) Aufnahme.

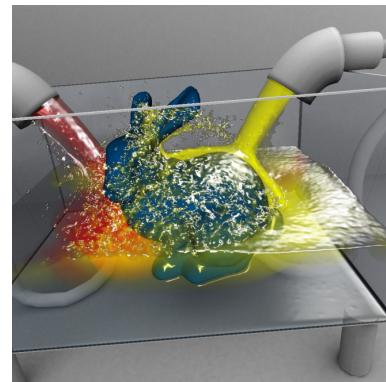


Abbildung 4.2: Visualisierung einer komplexen Flüssigkeitssimulation.

Im Vordergrund der **Bildsynthese** (Abb. 4.2) steht die (interaktive) Erstellung von Bildern aus rechnerinternen Daten. Diese zu visualisierenden Daten stammen in der Regel aus Messungen (z.B. Medizin, Geologie oder Astronomie), Simulationen (z.B. Anlagenbau, Kraftfahrzeug- oder Flugzeugindustrie) oder direkt aus der Bildanalyse (z.B. Produktdesign, Film- oder Fernsehindustrie). Schwerpunkte der Bildsynthese sind die Visualisierung zur Darstellung komplexer Daten aus der Medizin und in den Ingenieurwissenschaften, die Erstellung virtueller Simulationen für Design, Planung und Funktionskontrolle z.B. von Fabrikanlagen, Automobilen oder Flugzeuge, sowie die Realisierung von Programmen zur Erstellung und Bearbeitung digitaler Medien von Foto und Film/Video bis zu interaktiven Medien wie Lern- oder Videospiele.

4.3 Aufbau des Studiums mit Vertiefung Visual Computing

Ähnlich wie die anderen Vertiefungen im Informatik-Bachelor baut die Vertiefung Visual Computing auf den mathematischen und informatischen Grundkompetenzen auf. Hierbei sind insbesondere die Kenntnisse in Linearer Algebra (Vektorrechnung) und Analysis (Differenzial- und Integralrechnung), sowie algorithmische und datentechnische Konzepte und praktische Programmiererfahrungen von Bedeutung.

Die zur Wahl stehenden Vertiefungsmodule bauen auf der Vorlesung „Einführung in Visual Computing“ auf, die Grundkenntnisse in der Bildverarbeitung und der Computergraphik vermittelt. Diese werden in Theorie wie Praxis in den Pflichtfächern „Computergraphik“ und „Digitale Bildverarbeitung“, sowie dem Vertiefungspraktikum „Praktikum Computergraphik“ und dem „Praktikum Digitale Bildverarbeitung“ vertieft.

4.3.1 Pflichtmodule (162 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA003	Algorithmen und Datenstrukturen	9	W	1	2	
4INFBA009	Digitaltechnik	6	W	1	2,4	
4MATHBAEX11	Diskrete Mathematik	9	W	1	2	
4INFBA004	Objektorientierung und funktionale Programmierung	9	S	2	1	
4MATHBAEX01	Höhere Mathematik I	9	S	2	1	
4INFBA002	Vertiefung Mathematik	6	W	3	4	4MATHBAEX01
4INFBA005	Formale Sprachen und Automaten	6	S	2,4	1	
4INFBA006	Berechenbarkeit und Logik	6	W	3,5	2,4,6	4INFBA005
4INFBA007	Softwaretechnik I	6	W	3,5	2,4,6	4INFBA004
4INFBA008	Datenbanksysteme I	6	W	1,3,5	2,4,6	
4INFBA010	Rechnerarchitekturen I	6	S	2,4,6	3,5	4INFBA009
4INFBA011	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung	6	S	4,6	3,5	4INFBA003 4INFBA004
4INFBA012	Rechnernetze I	6	S	2,4,6	1	
4INFBA013	Introduction to Machine Learning	6	J	3-6	2-6	4MATHBAEX01
4INFBA014	Hardware-Praktikum	6	S	2,4	3,5	4INFBA009
4INFBA015	Programmierpraktikum	12	J	3,4	3	4INFBA004 ¹
4INFBA016	Seminar Informatik	6	J	4,5	4,5	
4INFBA017	Bachelorarbeit Informatik	12	J	6	6	
4INFBA020	Einführung in Visual Computing	6	W	3	2	4INFBA004 4MATHBAEX01
4INFBA033	Praktikum Computergraphik	6	W	5	4	4INFBA020 4INFBA200
4INFBA200	Computergraphik	6	S	4	3	4INFBA003 4INFBA020
4INFBA201	Digitale Bildverarbeitung	6	S	4	3	4INFBA020 4MATHBAEX01
4INFBA202	Praktikum Digitale Bildverarbeitung	6	W	5	4	4INFBA020 4INFBA201 4MATHBAEX01

¹Formale Voraussetzung: Das Modul „Objektorientierung und funktionale Programmierung“ muss erfolgreich absolviert werden, bevor das Modul „Programmierpraktikum“ begonnen werden kann.

4.3.2 Grundlagen einer weiteren Vertiefungsrichtung (6 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA021	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems	6	S	2	3	
4INFBA022/2	Einführung in Embedded Systems	6	S	2	3	4INFBA009
5DBHSBAEX01	Einführung in die medizinische Informatik	6	W	1	2	

4.3.3 Vertiefungsmodule (12 LP)

Die Vertiefungsmodule bieten die Möglichkeit, die beiden Kernthemen des Visual Computing, die Bildsynthese (Computergraphik) und/oder die Bildanalyse (Bildverarbeitung) zu vertiefen, und ggf. mit den Aspekten des maschinellen Lernens zu verknüpfen.

Im Sinne einer klaren Schwerpunktbildung wird für die zwei frei wählbaren Vertiefungsmodule empfohlen, beide Module aus dem Bereich Visual Computing zu wählen (siehe nachfolgende Tabelle).

Module aus Visual Computing (6-12 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFMA021	Modeling and Animation	6	W	5	4,6	4INFBA020 4INFBA200
4INFMA200	Rendering	6	S	4,6	5	4INFBA020 4INFBA200
4INFMA202	Scientific Visualization	6	W	5	4,6	4INFBA020
4INFBA203	Visuelle Wahrnehmung	6	S	4,6	5	
4INFMA203	Statistical Learning Theory	6	S	4,6	3,5	4INFBA013
4INFBA204	Praktikum 3D Modellierung und Animation	6	J	5,6	4-6	
4INFMA207	Numerical Methods for Visual Computing	6	W	5	4,6	4MATHBAEX01
4INFMA213	Visual Analytics	6	S ²	4,6	3,5	4INFBA013

Modul aus anderen Vertiefungen (0-6 LP)

Bei besonderer Interessenslage kann ein Modul auch aus einer anderen Vertiefung oder dem Katalog „Grundlagen der Vertiefungsrichtungen“ gewählt werden³.

In der nachfolgenden Tabelle sind alle wählbaren Module der anderen Vertiefungen aufgelistet. Dabei sollte auf die mit einem Stern (*) markierten Module mit klarem Bezug zu Visual Computing zurückzugriffen werden. Die anderen Module wären prinzipiell ebenfalls wählbar; eine Wahl der grau gedruckten Module wird jedoch explizit nicht empfohlen.

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFMA101	Praktikum Ubiquitous Systems*	6	J	4-6	4-6	4INFBA003
4INFBA303	Verteilte Systeme*	6	W	5	4,6	4INFBA004 4INFBA011

²Geplant ab SoSe 26. Bitte Lehrveranstaltung ggf. in unisono über Lehrveranstaltungssuche belegen.

³Ein Modul, das bereits als Grundlagenmodul gewählt wurde, darf dabei natürlich nicht nochmals in der Vertiefung gewählt werden.

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA304	Praktikum Machinelles Lernen*	6	S	4,6	5	4INFBA013 4MATHBAEX01
4INFMA100	Development of Embedded Systems using FPGAs	6	W	3,5	4,6	4INFBA009 4INFBA010
4INFBA300	Implementierung von Anwendungssystemen	6	S	4,6	5	
4INFBA302	Komplexitätstheorie I	6	W	3,5	4,6	4INFBA006
4INFMA312	Recommender Systems	6	W	5	4,6	4INFBA004 4INFBA013
4ETBAEX902	Einführung in die Regelungstechnik für Informatiker	6	S ⁴	4,6	5	4MATHBAEX01
4ETMA255	Communications and Information Security I	6	W	5	4,6	
4QSMAEX01	Introduction to Quantum Theory and Quantum Computing	12	U	4-6	4-6	
5DBHSBA15	Data Science in der Medizin	6	W	5	4,6	
4INFBA100	Embedded Control	6	W	3,5	4,6	
4INFMA301	Model Checking	6	W	5	4,6	4INFBA005 4INFBA006
4INFMA308	Theoretische Informatik	6	W	5	4,6	4MATHBAEX11 4INFBA005 4INFBA006
4ETBA001	Grundlagen der Elektrotechnik I	6	J	3,4	4,5	
4ETBAEX901	Nachrichtentechnik für Informatiker	6	W	5	4,6	
4ETMA153	Fahrerassistenzsysteme	6	W	5	4,6	4ETBA001 4ETBAEX902
5DBHSBA05	Apparative Diagnostik und Therapie	6	W	5	6	
5DMTBA03	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems	6	S	4	5	
5DMTBA18	Informationssysteme im Gesundheitssystem	6	W ⁵	5	4,6	

⁴Bei Bedarf können Sie die Lehrveranstaltung auch im WiSe besuchen. Belegen Sie in diesem Fall die Vorlesung/Übung 'Grundlagen der Regelungstechnik' über die Veranstaltungssuche in unisono.

⁵Das Modul wird voraussichtlich nur noch bis WiSe 27/28 angeboten.

4.4 Beispielhafte Studienverlaufspläne

4.4.1 Studienbeginn im Wintersemester

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
6 LP			Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Rechner- architekturen I (4INFBA010)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Rechnernetze I (4INFBA012)
9 LP						
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)				
15 LP			Programmier- praktikum (4INFBA015)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Praktikum Computergraphik (4INFBA033)	Vertiefungsmodul
18 LP						
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)		Computergraphik (4INFBA200)	Praktikum Digitale Bildverarbeitung (4INFBA202)	
24 LP						
27 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Digitale Bildverarbeitung (4INFBA201)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
30 LP						

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechner- architekturen I (4INFBA010)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
6 LP			Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Rechnernetze I (4INFBA012)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Vertiefungsmodul
9 LP						
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)				
15 LP			Programmier- praktikum (4INFBA015)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul
18 LP						
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)		Computergraphik (4INFBA200)	Praktikum Computergraphik (4INFBA033)	
24 LP						
27 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Digitale Bildverarbeitung (4INFBA201)	Praktikum Digitale Bildverarbeitung (4INFBA202)	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodul

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Rechnernetze I (4INFBA012)
6 LP			Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Vertiefungsmodul
9 LP						
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Programmier-praktikum (4INFBA015)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul
15 LP						
18 LP						
21 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)	Rechner-architekturen I (4INFBA010)		Computergraphik (4INFBA200)	Praktikum Computergraphik (4INFBA033)	
24 LP						
27 LP	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Digitale Bildverarbeitung (4INFBA201)	Praktikum Digitale Bildverarbeitung (4INFBA202)	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
30 LP						

4.4.2 Studienbeginn im Sommersemester

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Programmier-praktikum (4INFBA015)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechner-architekturen I (4INFBA010)	Softwaretechnik I (4INFBA007)
6 LP				Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)
9 LP						
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Vertiefungsmodul
15 LP						
18 LP						
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Computergraphik (4INFBA200)	Praktikum Computergraphik (4INFBA033)	Seminar Informatik (4INFBA016)	
24 LP						
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Digitale Bildverarbeitung (4INFBA201)	Praktikum Digitale Bildverarbeitung (4INFBA202)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodule

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Programmierpraktikum (4INFBA015)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)
6 LP				Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Softwaretechnik I (4INFBA007)
9 LP						
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)
15 LP						
18 LP						
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Computergraphik (4INFBA200)	Praktikum Computergraphik (4INFBA033)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
24 LP						
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Digitale Bildverarbeitung (4INFBA201)	Praktikum Digitale Bildverarbeitung (4INFBA202)	Vertiefungsmodul	
30 LP						

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)
6 LP						
9 LP						
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Programmierpraktikum (4INFBA015)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Softwaretechnik I (4INFBA007)
15 LP						
18 LP						
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Computergraphik (4INFBA200)	Praktikum Digitale Bildverarbeitung (4INFBA202)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
24 LP						
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Digitale Bildverarbeitung (4INFBA201)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul	
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodule

4.5 Weitere Informationen

Wenn Sie noch Fragen haben, die hier nicht beantwortet werden, dann wenden Sie sich gerne direkt an:

	Prof. Dr. Michael Möller	Prof. Dr. Andreas Kolb
Raum:	H-A 7106	H-A 7108
Tel.:	0271 / 740-4446	0271 / 740-2404
E-Mail:	michael.moeller@uni-siegen.de	andreas.kolb@uni-siegen.de

Der sicherste Weg ist die Kommunikation per E-Mail.

5 Vertiefung Complex and Intelligent Software Systems

5.1 Einführung: Was sind Complex and Intelligent Software Systems?

Komplexe und intelligente Softwaresysteme sind heute ein selbstverständlicher Bestandteil unseres täglichen Lebens. Egal ob Smartphone, (selbstfahrendes) Auto, oder die Kasse im Supermarkt – überall laufen komplexe und intelligente Softwaresysteme. Je nach Anwendungsgebiet und Zielgruppe der Software können sich Anforderungen, verwendete Technologien und organisatorische Rahmenbedingungen jedoch erheblich unterscheiden. Dennoch lassen sich bei näherer Betrachtung grundlegende Prinzipien identifizieren, um analytisch, kreativ und konstruktiv nahezu jedes moderne Software-System zu entwickeln.

Die Vertiefung *Complex and Intelligent Software Systems* vermittelt Kernkompetenzen zur wissenschaftlich fundierten, und dennoch an der Praxis orientierten, Entwicklung und Wartung moderner Software-Systeme. Dabei kommt es vor allem auf Abstraktionsfähigkeit und Spaß an analytischem Denken an, aber auch Teamfähigkeit und Kommunikationsstärke sind von entscheidender Bedeutung. Die Studierenden lernen, Probleme und Anforderungen zu verstehen und exakt zu beschreiben, aktuelle Lösungsansätze auszuwählen und anzuwenden sowie deren Eignung kritisch zu bewerten und gegebenenfalls weiterzuentwickeln. Es werden aber nicht nur gegenwärtige Techniken praxisnah vermittelt, sondern auch die theoretischen Grundlagen behandelt, um sich über aktuelle Trends hinaus auch zukünftige Konzepte und Techniken selbstständig aneignen zu können.

Die zwei namensgebenden Eigenschaften der Vertiefungsrichtung, *complex* und *intelligent*, sind einerseits Treiber für Innovationen moderner Software und zugleich die größten Herausforderungen für deren Beherrschbarkeit.

Der ganzheitliche Umgang mit der Komplexität und Intelligenz von Softwaresystemen ist ein Querschnittsthema, das sich in sämtlichen Grundlagendisziplinen der Informatik – von der Programmierung, über den Entwurf von Algorithmen und Datenstrukturen, bis hin zu Werkzeugen der Softwaretechnik und Methoden des Maschinellen Lernens – widerspiegelt. Die Vertiefungsrichtung umfasst die maßgeblichen Themenfelder zum Erwerb entsprechender Kompetenzen.

5.2 Berufsbilder im Bereich Complex and Intelligent Software Systems

Absolventen der Vertiefung Complex and Intelligent Software Systems haben hervorragende Berufsaussichten mit einer Vielzahl möglicher Einsatzbereiche – nämlich grundsätzlich überall dort, wo komplexe und intelligente Software im Einsatz ist und eine maßgebliche Rolle spielt.

Die Berufsbezeichnungen umfassen unter anderem: Software-Entwickler, Machine Learning Engineer, IT-Projektleiter, IT-Projektmanager, Software-Architekt, Qualitäts-Manager, Test-Manager.

Der Bachelorabschluss bietet außerdem eine hervorragende Grundlage für einen Master der Informatik mit Vertiefung beispielsweise im Bereich Software Engineering oder Machine Learning. Die Betätigungsfelder reichen von internationalen Großkonzernen bis hin zu kleinen und mittelständischen Unternehmen und Start-Ups.

5.3 Aufbau des Studiums mit Vertiefung Complex and Intelligent Software Systems

Die Vertiefungsrichtung Complex and Intelligent Software Systems baut auf den in den Pflichtmodulen vermittelten Grundkompetenzen, insbesondere in den Bereichen Programmierung, Softwaretechnik und Praktische Informatik, Machine Learning und den Grundlagen der Theoretischen Informatik auf.

Aufbauend auf der Einführung in Complex and Intelligent Software Systems können die eigentlichen Vertiefungsmodule frei gewählt werden (siehe 5.3.4).

5.3.1 Pflichtmodule (138 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA003	Algorithmen und Datenstrukturen	9	W	1	2	
4INFBA009	Digitaltechnik	6	W	1	2,4	
4MATHBAEX11	Diskrete Mathematik	9	W	1	2	
4INFBA004	Objektorientierung und funktionale Programmierung	9	S	2	1	
4INFBA021	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems	6	S	2	3	
4MATHBAEX01	Höhere Mathematik I	9	S	2	1	
4INFBA002	Vertiefung Mathematik	6	W	3	4	4MATHBAEX01
4INFBA005	Formale Sprachen und Automaten	6	S	2,4	1	
4INFBA006	Berechenbarkeit und Logik	6	W	3,5	2,4,6	4INFBA005
4INFBA007	Softwaretechnik I	6	W	3,5	2,4,6	4INFBA004
4INFBA008	Datenbanksysteme I	6	W	1,3,5	2,4,6	
4INFBA010	Rechnerarchitekturen I	6	S	2,4,6	3,5	4INFBA009
4INFBA011	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung	6	S	4,6	3,5	4INFBA003 4INFBA004
4INFBA012	Rechnernetze I	6	S	2,4,6	1	
4INFBA013	Introduction to Machine Learning	6	J	3-6	2-6	4MATHBAEX01
4INFBA014	Hardware-Praktikum	6	S	2,4	3,5	4INFBA009
4INFBA015	Programmierpraktikum	12	J	3,4	3	4INFBA004 ¹
4INFBA016	Seminar Informatik	6	J	4,5	4,5	
4INFBA017	Bachelorarbeit Informatik	12	J	6	6	

5.3.2 Grundlagen einer weiteren Vertiefungsrichtung (6 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA020	Einführung in Visual Computing	6	W	3	2	4INFBA004 4MATHBAEX01
4INFBA022/2	Einführung in Embedded Systems	6	S	2	3	4INFBA009
5DBHSBAEX01	Einführung in die medizinische Informatik	6	W	1	2	

¹Formale Voraussetzung: Das Modul „Objektorientierung und funktionale Programmierung“ muss erfolgreich absolviert werden, bevor das Modul „Programmierpraktikum“ begonnen werden kann.

5.3.3 Grundlagenpraktikum (6 LP)

Das Grundlagenpraktikum kann prinzipiell frei gewählt werden, es wird jedoch im Sinne einer klaren Schwerpunktbildung wird jedoch in der Regel das „Praktikum Softwaretechnik“ empfohlen.

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA030	Praktikum Embedded Systems	6	J	3-6	4-6	4INFBA022/2
4INFBA031	Praktikum Rechnernetze	6	W	3,5	4,6	4INFBA012
4INFBA032	Praktikum Softwaretechnik	6	W	3,5	4,6	4INFBA003 4INFBA004 4INFBA015
4INFBA033	Praktikum Computergraphik	6	W	5	4	4INFBA020 4INFBA200
5DMTBA10	Praktikum Digitale Medizin	6	W ²	5	6	

5.3.4 Vertiefungsmodule (30 LP)

Die Vertiefungsmodule bieten die Möglichkeit, die beiden Kernthemen der Vertiefungsrichtung, nämlich die Entwicklung komplexer Softwaresysteme sowie die Nutzung von Methoden des Maschinellen Lernens zur Realisierung intelligenter Systeme zu vertiefen und ggf. mit theoretischen Grundlagen sowie Aspekten von Eingebetteten Systemen und Visual Computing zu verknüpfen.

Dabei müssen Module im Umfang von mindestens 18 LP aus dem Katalog „Complex and Intelligent Software Systems“ gewählt werden (siehe nachfolgende Tabelle), für die restlichen Module ist eine freie Auswahl aus allen Vertiefungskatalogen möglich.

Module aus Complex and Intelligent Software Systems (18-30 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA300	Implementierung von Anwendungssystemen	6	S	4,6	5	
4INFBA302	Komplexitätstheorie I	6	W	3,5	4,6	4INFBA006
4INFBA303	Verteilte Systeme	6	W	5	4,6	4INFBA004 4INFBA011
4INFBA304	Praktikum Maschinelles Lernen	6	S	4,6	5	4INFBA013
4INFMA308	Theoretische Informatik	6	W	5	4,6	4MATHBAEX01 4INFBA005
4INFMA312	Recommender Systems	6	W	5	4,6	4INFBA006 4INFBA004
4QSMAEX01	Introduction to Quantum Theory and Quantum Computing	12	U	4-6	4-6	4INFBA013
3WIBA005	Anwendungssysteme in Unternehmen	12	W	5	4,6	

Module aus anderen Vertiefungen (0-12 LP)

Maximal zwei Module (im Gesamtumfang von maximal 12 LP) können aus anderen Vertiefungen oder dem Katalog „Grundlagen der Vertiefungsrichtungen“ gewählt werden³.

²Das Modul wird voraussichtlich nur noch bis WiSe 27/28 angeboten.

³Ein Modul, das bereits als Grundlagenmodul gewählt wurde, darf dabei natürlich nicht nochmals in der Vertiefung gewählt werden.

In der nachfolgenden Tabelle sind alle wählbaren Module der anderen Vertiefungen aufgelistet. Dabei sollte auf die mit einem Stern (*) markierten Module mit klarem Bezug zu Complex and Intelligent Software Systems zurückzugriffen werden. Die anderen Module wären prinzipiell ebenfalls wählbar; eine Wahl der grau gedruckten Module wird jedoch explizit nicht empfohlen.

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA200	Computergraphik*	6	S	4	3	4INFBA003 4INFBA020
4INFBA203	Visuelle Wahrnehmung*	6	S	4,6	5	
4INFMA203	Statistical Learning Theory*	6	S	4,6	3,5	4INFBA013
4INFMA301	Model Checking*	6	W	5	4,6	4INFBA005 4INFBA006 4MATHBAEX11
4ETMA153	Fahrerassistenzsysteme*	6	W	5	4,6	4ETBA001 4ETBAEX902
4INFMA021	Modeling and Animation	6	W	5	4,6	4INFBA020 4INFBA200
4INFBA100	Embedded Control	6	W	3,5	4,6	
4INFMA100	Development of Embedded Systems using FPGAs	6	W	3,5	4,6	4INFBA009 4INFBA010
4INFMA101	Praktikum Ubiquitous Systems	6	J	4-6	4-6	4INFBA003
4INFMA200	Rendering	6	S	4,6	5	4INFBA020 4INFBA200
4INFBA201	Digitale Bildverarbeitung	6	S	4	3	4INFBA020 4MATHBAEX01
4INFBA202	Praktikum Digitale Bildverarbeitung	6	W	5	4	4INFBA020 4INFBA201 4MATHBAEX01
4INFMA202	Scientific Visualization	6	W	5	4,6	4INFBA020
4INFBA204	Praktikum 3D Modellierung und Animation	6	J	5,6	4-6	
4INFMA213	Visual Analytics	6	S ⁴	4,6	3,5	4INFBA013
4ETBA001	Grundlagen der Elektrotechnik I	6	J	3,4	4,5	
4ETBAEX902	Einführung in die Regelungstechnik für Informatiker	6	S ⁵	4,6	5	4MATHBAEX01
4ETMA255	Communications and Information Security I	6	W	5	4,6	
5DBHSBA15	Data Science in der Medizin	6	W	5	4,6	
5DMTBA18	Informationssysteme im Gesundheitssystem	6	W ⁶	5	4,6	
4INFMA207	Numerical Methods for Visual Computing	6	W	5	4,6	4MATHBAEX01
4ETBAEX901	Nachrichtentechnik für Informatiker	6	W	5	4,6	
5DBHSBA01	Funktion Mensch I	9	W	3	4	
5DBHSBA05	Apparative Diagnostik und Therapie	6	W	5	6	
5DBHSBAEX03	Praktikum Klinik-IT	3	J	3	4	
5DMTBA03	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems	6	S	4	5	

⁴Geplant ab SoSe 26. Bitte Lehrveranstaltung ggf. in unisono über Lehrveranstaltungssuche belegen.

⁵Bei Bedarf können Sie die Lehrveranstaltung auch im WiSe besuchen. Belegen Sie in diesem Fall die Vorlesung/Übung 'Grundlagen der Regelungstechnik' über die Veranstaltungssuche in unisono.

⁶Das Modul wird voraussichtlich nur noch bis WiSe 27/28 angeboten.

5.4 Beispielhafte Studienverlaufspläne

5.4.1 Studienbeginn im Wintersemester

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Rechner- architekturen I (4INFBA010)
6 LP			Softwaretechnik I (4INFBA007)	Rechnernetze I (4INFBA012)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
9 LP			Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Praktikum Rechnernetze (4INFBA031)	Vertiefungsmodul
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)				
15 LP						
18 LP						
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Programmier- praktikum (4INFBA015)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
24 LP						
27 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)		Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul	
30 LP						

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Rechnernetze I (4INFBA012)
6 LP			Softwaretechnik I (4INFBA007)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul
9 LP						
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)		Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Praktikum Softwaretechnik (4INFBA032)	Vertiefungsmodul
15 LP						
18 LP						
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Rechner- architekturen I (4INFBA010)	Programmier- praktikum (4INFBA015)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
24 LP						
27 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul	
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodule

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)	
3 LP							
6 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	
9 LP			Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Praktikum Softwaretechnik (4INFBA032)	Rechnernetze I (4INFBA012)	
12 LP							
15 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	
18 LP							
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Programmierpraktikum (4INFBA015)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)	
24 LP	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)		Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul		
27 LP				Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul		
30 LP							

5.4.2 Studienbeginn im Sommersemester

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP						
6 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Vertiefungsmodul
9 LP			Programmierpraktikum (4INFBA015)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Vertiefungsmodul
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)		Softwaretechnik I (4INFBA007)	Praktikum Embedded Systems (4INFBA030)	Vertiefungsmodul
15 LP						
18 LP						
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
24 LP						
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul	
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodule

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Praktikum Softwaretechnik (4INFBA032)
6 LP			Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul
9 LP						
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)		Softwaretechnik I (4INFBA007)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul
15 LP			Programmierpraktikum (4INFBA015)			
18 LP						
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)		Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
24 LP						
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Vertiefungsmodul	
30 LP						

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Praktikum Softwaretechnik (4INFBA032)
6 LP			Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Vertiefungsmodul
9 LP						
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)		Softwaretechnik I (4INFBA007)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul
15 LP			Programmierpraktikum (4INFBA015)			
18 LP						
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)		Digitaltechnik (4INFBA009)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
24 LP						
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul	
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodule

5.5 Weitere Informationen

Wenn Sie noch Fragen haben, die hier nicht beantwortet werden, dann wenden Sie sich gerne direkt an:

	Prof. Dr. Malte Lochau	Prof. Dr. Jöran Beel
Raum:	H-C 8329/2	H-C 8315
Tel.:	0271 / 740-2611	0271 / 740-3593
E-Mail:	malte.lochau@uni-siegen.de	joeran.beel@uni-siegen.de

Der sicherste Weg ist die Kommunikation per E-Mail.

6 Vertiefung Medizinische Informatik

6.1 Einführung: Was ist Medizinische Informatik?

Medizinische Informatik ist die Schnittstelle zwischen Medizin und Informatik. Besonders im Bereich der Medizin ist eine einfache Bedienung von technischen Geräten und gleichzeitig ein hoher Anspruch an die Ergebnisse zu bewerkstelligen. Damit das reibungslos funktioniert müssen Informatiker, die in medizinischen Bereichen arbeiten wollen, Ärzte und Pflegepersonal verstehen, deren Alltag kennen und die Abläufe in Krankenhäusern oder Arztpraxen nachvollziehen können.

Die Medizinische Informatik ist heute aus dem Gesundheitswesen nicht mehr wegzudenken. Sie ist in jedem Krankenhaus, jeder Arztpraxis und bei jeder Krankenkasse zu finden. Sie ist die Schnittstelle zwischen Ärzten, um Daten und Meinungen auszutauschen, zwischen Arzt und Patient, um umfassend zu informieren, zwischen Dienstleistern und Krankenkassen, um eine einfach Abrechnung zu ermöglichen. Ihr Ziel ist: Eine einfache, effiziente und individuelle Versorgung der Patienten.

Beispiele für Einsatzgebiete der medizinischen Informatik:

- Managementaufgaben in Krankenhäusern und Arztpraxen (z.B. Welcher OP-Raum ist wann belegt? Welcher Patient ist als nächstes dran?)
- Entwicklung und Weiterentwicklung von Medizintechnik, z.B. Herzschrittmachern, Dialysemaschine, MRT, Sehhilfen ...
- Unterstützung von Medizinern bei Diagnose und Therapie durch Datenauswertung, Bildverarbeitung oder Fernüberwachung eines Patienten
- Verbesserung der Medizinausbildung durch intuitive Lernsysteme
- Aufklärung von Patienten und Angehörigen
- Aufbau von Netzwerken für die Telemedizin (z.B. Weiterleitung von Röntgenaufnahmen an einen anderen Arzt, um eine zweite Meinung einzuholen)



6.2 Berufsbilder der Medizinischen Informatik

Es gibt gute Berufsaussichten durch vielfältige und abwechslungsreiche Arbeitsmöglichkeiten und einen hohen Bedarf an Fachkräften. Medizinische Informatik in Siegen ist ein persönlicher Studiengang mit direkten Ansprechpartnern. Die Dozenten sind praxisorientiert (z.B. Chefärzte, Geschäftsführer großer Krankenhäuser, auf Medizinrecht spezialisierte Juristen). Die Medizinische Informatik in Siegen ist:

Am Puls der Zeit: Das forschungsnahe, praxisorientierte Studium bereitet optimal auf die berufliche Zukunft vor. Neben einem vollwertigen Abschluss in Informatik, erwirbt man eine Zusatzqualifikation in medizinischer Informatik die den Einstieg in die immer bedeutsamer werdenden Berufe für Informatiker mit Medizin-Kenntnissen ermöglicht.

Hautnah: Ebenso wie in den Informatikveranstaltungen werden die Medizinkenntnisse in persönlicher Atmosphäre vermittelt. Praktika liefern zusätzliches Verständnis für die Arbeitsabläufe in einer Klinik.

Interdisziplinär: Die Medizinische Informatik bildet die Schnittstelle zwischen Informatik und Medizin, was sie zu einem vielseitigen und abwechslungsreichen Fachgebiet macht.

International: Durch seine einmalige Struktur bietet das Studium die Möglichkeit wichtige Auslandserfahrungen zu sammeln, ohne die Studienzeit verlängern zu müssen.

Hautnah: Ebenso wie in den Informatikveranstaltungen werden die Medizinkenntnisse von renommierten Siegener Chefärzten in persönlicher Atmosphäre vermittelt. Praktika liefern zusätzliches Verständnis für die Arbeitsabläufe in einer Klinik.

Zukunftsweisend: Das Ziel der Medizinischen Informatik ist die Verbesserung der medizinischen Versorgung und Patientenbehandlung. Mit dem im Studium erworbenen Wissen kann man zu diesem Ziel beitragen.

6.3 Aufbau des Studiums mit Vertiefung Medizinische Informatik

Das Studienprogramm der Vertiefungsrichtung Medizinische Informatik umfasst neben den allgemeinen Pflichtmodulen des Informatik-Studiums und der Einführung in die medizinische Informatik weitere fünf Pflichtmodule, die die notwendigen Grundlagen der Medizin, des Gesundheitswesens und der zugehörigen Informatik-Anwendungen vermitteln. Daneben kann ein weiteres Vertiefungsmodul frei gewählt werden (siehe 6.3.4).

6.3.1 Pflichtmodule (168 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA003	Algorithmen und Datenstrukturen	9	W	1	2	
4INFBA009	Digitaltechnik	6	W	1	2,4	
4MATHBAEX11	Diskrete Mathematik	9	W	1	2	
5DBHSBAEX01	Einführung in die medizinische Informatik	6	W	1	2	
4INFBA004	Objektorientierung und funktionale Programmierung	9	S	2	1	
4MATHBAEX01	Höhere Mathematik I	9	S	2	1	
4INFBA002	Vertiefung Mathematik	6	W	3	4	4MATHBAEX01
4INFBA005	Formale Sprachen und Automaten	6	S	2,4	1	
4INFBA006	Berechenbarkeit und Logik	6	W	3,5	2,4,6	4INFBA005
4INFBA007	Softwaretechnik I	6	W	3,5	2,4,6	4INFBA004
4INFBA008	Datenbanksysteme I	6	W	1,3,5	2,4,6	
4INFBA010	Rechnerarchitekturen I	6	S	2,4,6	3,5	4INFBA009
4INFBA011	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung	6	S	4,6	3,5	4INFBA003 4INFBA004
4INFBA012	Rechnernetze I	6	S	2,4,6	1	
4INFBA013	Introduction to Machine Learning	6	J	3-6	2-6	4MATHBAEX01
4INFBA014	Hardware-Praktikum	6	S	2,4	3,5	4INFBA009
4INFBA015	Programmierpraktikum	12	J	3,4	3	4INFBA004 ¹
4INFBA016	Seminar Informatik	6	J	4,5	4,5	
4INFBA017	Bachelorarbeit Informatik	12	J	6	6	
5DBHSBA01	Funktion Mensch I	9	W	3	4	
5DBHSBA05	Apparative Diagnostik und Therapie	6	W	5	6	
5DBHSBAEX03	Praktikum Klinik-IT	3	J	3	4	
5DMTBA03	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems	6	S	4	5	

6.3.2 Grundlagen einer weiteren Vertiefungsrichtung (6 LP)

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA020	Einführung in Visual Computing	6	W	3	2	4INFBA004 4MATHBAEX01
4INFBA021	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems	6	S	2	3	
4INFBA022/2	Einführung in Embedded Systems	6	S	2	3	4INFBA009

¹ Formale Voraussetzung: Das Modul „Objektorientierung und funktionale Programmierung“ muss erfolgreich absolviert werden, bevor das Modul „Programmierpraktikum“ begonnen werden kann.

6.3.3 Grundlagenpraktikum (6 LP)

Das Grundlagenpraktikum kann prinzipiell frei gewählt werden, es wird jedoch empfohlen, nach Möglichkeit das Praktikum Digitale Medizin zu belegen.

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA030	Praktikum Embedded Systems	6	J	3-6	4-6	4INFBA022/2
4INFBA031	Praktikum Rechnernetze	6	W	3,5	4,6	4INFBA012
4INFBA032	Praktikum Softwaretechnik	6	W	3,5	4,6	4INFBA003 4INFBA004
4INFBA033	Praktikum Computergraphik	6	W	5	4	4INFBA015 4INFBA020
5DMTBA10	Praktikum Digitale Medizin	6	W ²	5	6	4INFBA200

6.3.4 Vertiefungsmodul (6 LP)

Zur Vertiefung im Bereich der Medizinischen Informatik bzw. angrenzender Bereiche kann ein Modul aus den Vertiefungskatalogen oder dem Katalog „Grundlagen der Vertiefungsrichtungen“ frei gewählt werden³. Im Sinne einer klaren Schwerpunktbildung sollte dabei auf die in der folgenden Tabelle mit einem Stern (*) markierten Module mit klarem Bezug zur Medizinischen Informatik zurückzugriffen werden.

Die anderen Module wären prinzipiell ebenfalls wählbar; eine Wahl der grau gedruckten Module wird jedoch explizit nicht empfohlen.

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFBA100	Embedded Control*	6	W	3,5	4,6	
4INFMA101	Praktikum Ubiquitous Systems*	6	J	4-6	4-6	4INFBA003
4INFBA200	Computergraphik*	6	S	4	3	4INFBA003 4INFBA020
4INFBA201	Digitale Bildverarbeitung*	6	S	4	3	4INFBA020 4MATHBAEX01
4INFBA203	Visuelle Wahrnehmung*	6	S	4,6	5	
4INFMA203	Statistical Learning Theory*	6	S	4,6	3,5	4INFBA013
4INFBA204	Praktikum 3D Modellierung und Animation*	6	J	5,6	4-6	
4INFBA300	Implementierung von Anwendungssystemen*	6	S	4,6	5	
4INFBA303	Verteilte Systeme*	6	W	5	4,6	4INFBA004 4INFBA011
4INFBA304	Praktikum Maschinelles Lernen*	6	S	4,6	5	4INFBA013 4MATHBAEX01
4INFMA312	Recommender Systems*	6	W	5	4,6	4INFBA004 4INFBA013
5DBHSBA15	Data Science in der Medizin*	6	W	5	4,6	
5DMTBA18	Informationssysteme im Gesundheitssystem*	6	W ⁴	5	4,6	
4INFMA021	Modeling and Animation	6	W	5	4,6	4INFBA020 4INFBA200

²Das Modul wird voraussichtlich nur noch bis WiSe 27/28 angeboten.

³Ein Modul, das bereits als Grundlagenmodul gewählt wurde, darf dabei natürlich nicht nochmals in der Vertiefung gewählt werden.

⁴Das Modul wird voraussichtlich nur noch bis WiSe 27/28 angeboten.

Nr.	Modul	LP	Sem.	B.Wi.	B.So.	Voraussetzungen
4INFMA100	Development of Embedded Systems using FPGAs	6	W	3,5	4,6	4INFBA009 4INFBA010
4INFMA200	Rendering	6	S	4,6	5	4INFBA020 4INFBA200
4INFBA202	Praktikum Digitale Bildverarbeitung	6	W	5	4	4INFBA020 4INFBA201 4MATHBAEX01
4INFMA202	Scientific Visualization	6	W	5	4,6	4INFBA020
4INFMA207	Numerical Methods for Visual Computing	6	W	5	4,6	4MATHBAEX01
4INFMA213	Visual Analytics	6	S ⁵	4,6	3,5	4INFBA013
4INFBA302	Komplexitätstheorie I	6	W	3,5	4,6	4INFBA006
4ETBA001	Grundlagen der Elektrotechnik I	6	J	3,4	4,5	
4ETBAEX901	Nachrichtentechnik für Informatiker	6	W	5	4,6	
4ETBAEX902	Einführung in die Regelungstechnik für Informatiker	6	S ⁶	4,6	5	4MATHBAEX01
4ETMA255	Communications and Information Security I	6	W	5	4,6	
4INFMA301	Model Checking	6	W	5	4,6	4INFBA005 4INFBA006 4MATHBAEX11
4INFMA308	Theoretische Informatik	6	W	5	4,6	4INFBA005 4INFBA006
4ETMA153	Fahrerassistenzsysteme	6	W	5	4,6	4ETBA001 4ETBAEX902

⁵ Geplant ab SoSe 26. Bitte Lehrveranstaltung ggf. in unisono über Lehrveranstaltungssuche belegen.

⁶ Bei Bedarf können Sie die Lehrveranstaltung auch im WiSe besuchen. Belegen Sie in diesem Fall die Vorlesung/Übung 'Grundlagen der Regelungstechnik' über die Veranstaltungssuche in unisono.

6.4 Beispielhafte Studienverlaufspläne

6.4.1 Studienbeginn im Wintersemester

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
6 LP			Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Rechnernetze I (4INFBA012)
9 LP						
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Programmierpraktikum (4INFBA015)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Vertiefungsmodul
15 LP						
18 LP			Funktion Mensch I (5DBHSBA01)			
21 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)			Praktikum Digitale Medizin (5DMTBA10)	
24 LP						
27 LP	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Praktikum Klinik-IT (5DBHSBAEX03)	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems (5DMTBA03)	Apparative Diagnostik und Therapie (5DBHSBA05)	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
30 LP						

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)
6 LP			Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)			
9 LP						
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Programmierpraktikum (4INFBA015)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
15 LP					Seminar Informatik (4INFBA016)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)
18 LP						
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Funktion Mensch I (5DBHSBA01)	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems (5DMTBA03)	Praktikum Digitale Medizin (5DMTBA10)	
24 LP						
27 LP	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Rechnernetze I (4INFBA012)	Praktikum Klinik-IT (5DBHSBAEX03)	Vertiefungsmodul	Apparative Diagnostik und Therapie (5DBHSBA05)	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodul

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)
6 LP			Softwaretechnik I (4INFBA007)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
9 LP			Digitaltechnik (4INFBA009)		Seminar Informatik (4INFBA016)	
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)				
15 LP			Programmierpraktikum (4INFBA015)			
18 LP						
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Rechnernetze I (4INFBA012)	Funktion Mensch I (5DBHSBA01)		Praktikum Digitale Medizin (5DMTBA10)	
24 LP						
27 LP	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Praktikum Klinik-IT (5DBHSBAEX03)	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems (5DMTBA03)	Apparative Diagnostik und Therapie (5DBHSBA05)	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
30 LP						

6.4.2 Studienbeginn im Sommersemester

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)
6 LP			Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Praktikum Digitale Medizin (5DMTBA10)
9 LP						
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)		Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Apparative Diagnostik und Therapie (5DBHSBA05)
15 LP						
18 LP			Programmierpraktikum (4INFBA015)			
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)				
24 LP						
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Funktion Mensch I (5DBHSBA01)	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems (5DMTBA03)	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
30 LP					Vertiefungsmodul	

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodul

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)
6 LP			Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)
9 LP						
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)		Praktikum Digitale Medizin (5DMTBA10)	Seminar Informatik (4INFBA016)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)
15 LP			Programmierpraktikum (4INFBA015)			
18 LP				Funktion Mensch I (5DBHSBA01)	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)	Apparative Diagnostik und Therapie (5DBHSBA05)
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)				
24 LP						
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems (5DMTBA03)	Praktikum Klinik-IT (5DBHSBAEX03)		Vertiefungsmodul
30 LP						

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)
6 LP						
9 LP			Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Praktikum Digitale Medizin (5DMTBA10)
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)				Apparative Diagnostik und Therapie (5DBHSBA05)
15 LP						
18 LP			Programmierpraktikum (4INFBA015)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Seminar Informatik (4INFBA016)	
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)				
24 LP				Funktion Mensch I (5DBHSBA01)	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems (5DMTBA03)	Bachelorarbeit Informatik (4INFBA017)
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Praktikum Klinik-IT (5DBHSBAEX03)	Vertiefungsmodul	
30 LP						

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodul

6.5 Weitere Informationen

Wenn Sie noch Fragen haben, die hier nicht beantwortet werden, dann wenden Sie sich gerne direkt an:

	Prof. Dr. Kristof Van Laerhoven
Raum:	H-A 8110
Tel.:	0271 / 740-2312
E-Mail:	kvl@eti.uni-siegen.de

Der sicherste Weg ist die Kommunikation per E-Mail.

7 Informationen zum dualen Studiengang

7.1 Allgemeines

Der duale Bachelor-Studiengang Informatik ist ein praxisintegrierter Studiengang, bei dem Teile der Ausbildung in einem Unternehmen durchgeführt werden und das Studium eng mit der betrieblichen Praxis verzahnt ist. Dabei wird davon ausgegangen, daß der/die Studierende nach Abschluß des Studiums eine Tätigkeit in dem Unternehmen übernimmt. Das Unternehmen gewährt dem Studierenden eine monatliche Studienbeihilfe, die bei genügend langer anschließender Tätigkeit im Unternehmen nicht zurückgezahlt werden muß. Weitere Hinweise finden Sie auf der Webseite zum dualen Studium des Departments ETI.

Um den zeitlichen Freiraum für die betrieblichen Praxis zu schaffen, ist die Regelstudienzeit im dualen Studiengang von sechs auf sieben Semester erhöht, so daß im 2. bis 6. Semester nur 24 LP an der Universität selbst zu erbringen sind. Die Ausbildung im Unternehmen umfasst zum einen die folgenden kreditierten Module des Studiengangs:¹

- Programmierpraktikum für duales Studium (4INFBADUAL050, 12 LP, 3. Semester)
Ersetzt das Modul 4INFBA015, Programmierpraktikum.
- Seminar für duales Studium (4INFBADUAL051, 6 LP, 4. bis 6. Semester)
Ersetzt das Modul 4INFBA016, Seminar Informatik.
- Ein Modul aus dem Katalog „Grundlagenpraktikum für duales Studium“ (6LP, 5. oder 6. Semester):
 - Praktikum Computergraphik für duales Studium (4INFBADUAL055)
 - Praktikum Digitale Medizin für duales Studium (4INFBADUAL056)
 - Allgemeines Grundlagenpraktikum für duales Studium (4INFBADUAL057)Ersetzt das entsprechende Modul des Katalogs „Grundlagenpraktikum“.
- Bachelorarbeit Informatik dual (4INFBADUAL052, 12 LP, 7. Semester)
Ersetzt das Modul 4INFBA017, Bacheloararbeit.

Zum anderen lernen die Studierenden über einen Zeitraum von 1120 Stunden, verteilt auf Vorlesungszeit und vorlesungsfreie Zeit, die betriebliche Praxis im Unternehmen kennen, wobei der Schwerpunkt in den Bereichen Programmierung, Softwareentwicklung und Projektarbeit, sowie Einbindung der Softwareentwicklung in den gesamtbetrieblichen Prozess liegen sollte.

Einen genauen Zeitplan sowie weitere Informationen zu den Praxismodulen und der betrieblichen Arbeits- und Ausbildungsphase finden Sie in den Anlagen zum Kooperationsvertrag zum dualen Studium.

¹ Beachten Sie bitte, dass Sie die Lehrveranstaltungen und auch die Prüfungs- und Studienleistungen dieser Module **nicht** über unisono belegen bzw. anmelden können. Die Organisation der Module (Termine etc.) sprechen Sie bitte direkt mit Ihrem Unternehmen ab. Zur Anmeldung der Prüfungs- und Studienleistungen wenden Sie sich bitte an das Prüfungsamt.

7.2 Aufbau des Studiums, Vertiefungen und Studienverlaufspläne

Der Aufbau des Studiums unterscheidet sich abgesehen von der etwas längeren Regelstudienzeit nicht von der des regulären Studiengangs. Die erste Studienphase (vgl. Abschnitt 2) ist inhaltlich identisch, wobei das Programmierpraktikum allerdings im Unternehmen durchgeführt wird und zwei Pflichtmodule in ein späteres Semester verschoben werden.

In der zweiten Studienphase stehen prinzipiell dieselben Vertiefungsrichtungen zur Verfügung wie im regulären Studiengang (siehe Abschnitte 3 bis 6), wobei die wählbaren Vertiefungen jedoch durch die fachliche Ausrichtung des Unternehmens eingeschränkt sind. Die Vertiefung „Visual Computing“ und „Medizinische Informatik“ können in der Regel nur in Kooperation mit Unternehmen studiert werden, die auf den entsprechenden Bereich spezialisiert sind.

Die in den Abschnitten 3 bis 6 getroffenen Aussagen gelten sinngemäß auch für den dualen Studiengang, wobei die Angaben zum empfohlenen Fachsemester ggf. um 1-2 Semester nach hinten zu erweitern sind. Eine Ausnahme sind hier natürlich die Studienverlaufspläne. Daher sind nachfolgend einige exemplarische Studienverlaufspläne für das duale Studium mit verschiedenen Vertiefungsrichtungen dargestellt.

7.2.1 Vertiefung Embedded Systems

Studienbeginn im Wintersemester

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)	7. Semester (WiSe)
3 LP							
6 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Vertiefungsmodul
9 LP			Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Rechnernetze I (4INFBA012)	Vertiefungsmodul
12 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)					
15 LP				Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Allgemeines Grundlagenpraktikum (4INFBA-DUAL057)	Seminar Informatik (4INFBA-DUAL051)	Vertiefungsmodul
18 LP			Programmierpraktikum (4INFBA-DUAL050)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul	
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)					
24 LP							
27 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)						Bachelorarbeit (4INFBA-DUAL052)
30 LP							

Studienbeginn im Sommersemester

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)	7. Semester (SoSe)
3 LP							
6 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Programmierpraktikum (4INFBA-DUAL050)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Vertiefungsmodul
9 LP				Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Vertiefungsmodul
12 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul
15 LP							
18 LP							
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Seminar Informatik (4INFBA-DUAL051)	Allgemeines Grundlagenpraktikum (4INFBA-DUAL057)	Vertiefungsmodul	
24 LP							
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)						Bachelorarbeit (4INFBA-DUAL052)
30 LP							

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodul

7.2.2 Vertiefung Visual Computing

Studienbeginn im Wintersemester

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)	7. Semester (WiSe)
3 LP			Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Softwaretechnik I (4INFBA007)
6 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)			Seminar Informatik (4INFBA-DUAL051)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
9 LP			Programmierpraktikum (4INFBA-DUAL050)				Vertiefungsmodul
12 LP				Computergraphik (4INFBA200)	Praktikum Computergraphik (4INFBA-DUAL055)	Rechnernetze I (4INFBA012)	Vertiefungsmodul
15 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)					
18 LP							
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Digitale Bildverarbeitung (4INFBA201)	Praktikum Digitale Bildverarbeitung (4INFBA202)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Bachelorarbeit (4INFBA-DUAL052)
24 LP							
27 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)						
30 LP							

Studienbeginn im Sommersemester

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)	7. Semester (SoSe)
3 LP			Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
6 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)					
9 LP			Programmierpraktikum (4INFBA-DUAL050)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Vertiefungsmodul
12 LP				Seminar Informatik (4INFBA-DUAL051)	Computergraphik (4INFBA200)	Praktikum Computergraphik (4INFBA-DUAL055)	Vertiefungsmodul
15 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)					
18 LP							
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Digitale Bildverarbeitung (4INFBA201)	Praktikum Digitale Bildverarbeitung (4INFBA202)	Bachelorarbeit (4INFBA-DUAL052)
24 LP							
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)						
30 LP							

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodule

7.2.3 Vertiefung Complex and Intelligent Software Systems

Studienbeginn im Wintersemester

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)	7. Semester (WiSe)
3 LP			Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Vertiefungsmodul
6 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)					
9 LP			Programmierpraktikum (4INFBA-DUAL050)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Vertiefungsmodul
12 LP							
15 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)		Rechnernetze I (4INFBA012)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Allgemeines Grundlagenpraktikum (4INFBA-DUAL057)	Vertiefungsmodul
18 LP							
21 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Einführung in Visual Computing (4INFBA020)	Seminar Informatik (4INFBA-DUAL051)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit (4INFBA-DUAL052)
24 LP							
27 LP	Digitaltechnik (4INFBA009)						
30 LP							

Studienbeginn im Sommersemester

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)	7. Semester (SoSe)
3 LP				Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Rechnerarchitekturen I (4INFBA010)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Vertiefungsmodul
6 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Programmierpraktikum (4INFBA-DUAL050)				
9 LP				Softwaretechnik I (4INFBA007)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Vertiefungsmodul
12 LP							
15 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Vertiefungsmodul	Vertiefungsmodul
18 LP							
21 LP	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Digitaltechnik (4INFBA009)	Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Seminar Informatik (4INFBA-DUAL051)	Allgemeines Grundlagenpraktikum (4INFBA-DUAL057)	Vertiefungsmodul	Bachelorarbeit (4INFBA-DUAL052)
24 LP							
27 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)						
30 LP							

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

Vertiefungsmodule

7.2.4 Vertiefung Medizinische Informatik

Studienbeginn im Wintersemester

	1. Semester (WiSe)	2. Semester (SoSe)	3. Semester (WiSe)	4. Semester (SoSe)	5. Semester (WiSe)	6. Semester (SoSe)	7. Semester (WiSe)
3 LP	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)
6 LP			Digitaltechnik (4INFBA009)	Programmier-praktikum (4INFBA-DUAL050)	Seminar Informatik (4INFBA-DUAL051)	Rechner-architekturen I (4INFBA010)	Softwaretechnik I (4INFBA007)
9 LP	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Funktion Mensch I (5DBHSBA01)		Allgemeines Grundlagenpraktikum (4INFBA-DUAL057)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)	Vertiefungsmodul
12 LP					Einführung in Embedded Systems (4INFBA022/2)	Apparative Diagnostik und Therapie (5DBHSBA05)	Rechnernetze I (4INFBA012)
15 LP	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems (5DMTBA03)	Praktikum Klinik-IT (5DBHSBAEX03)				
18 LP	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)						
21 LP							Bachelorarbeit (4INFBA-DUAL052)
24 LP							
27 LP							
30 LP							

Studienbeginn im Sommersemester

	1. Semester (SoSe)	2. Semester (WiSe)	3. Semester (SoSe)	4. Semester (WiSe)	5. Semester (SoSe)	6. Semester (WiSe)	7. Semester (SoSe)
3 LP	Höhere Mathematik I (4MATHBAEX01)	Diskrete Mathematik (4MATHBAEX11)	Introduction to Machine Learning (4INFBA013)	Vertiefung Mathematik (4INFBA002)	Formale Sprachen und Automaten (4INFBA005)	Berechenbarkeit und Logik (4INFBA006)	Rechner-architekturen I (4INFBA010)
6 LP				Digitaltechnik (4INFBA009)	Hardware-Praktikum (4INFBA014)	Softwaretechnik I (4INFBA007)	Betriebssysteme und nebenläufige Programmierung (4INFBA011)
9 LP	Objektorientierung und funktionale Programmierung (4INFBA004)	Algorithmen und Datenstrukturen (4INFBA003)	Programmier-praktikum (4INFBA-DUAL050)	Funktion Mensch I (5DBHSBA01)	Seminar Informatik (4INFBA-DUAL051)	Datenbanksysteme I (4INFBA008)	Vertiefungsmodul
12 LP					Allgemeines Grundlagenpraktikum (4INFBA-DUAL057)	Apparative Diagnostik und Therapie (5DBHSBA05)	Rechnernetze I (4INFBA012)
15 LP							
18 LP							
21 LP	Rechnernetze I (4INFBA012)	Einführung in die medizinische Informatik (5DBHSBAEX01)	Strukturen des digitalen Gesundheitssystems (5DMTBA03)	Praktikum Klinik-IT (5DBHSBAEX03)			
24 LP							
27 LP	Einführung in Complex and Intelligent Software Systems (4INFBA021)						Bachelorarbeit (4INFBA-DUAL052)
30 LP							

Pflichtmodule

Frei wählbares Einführungsmodul

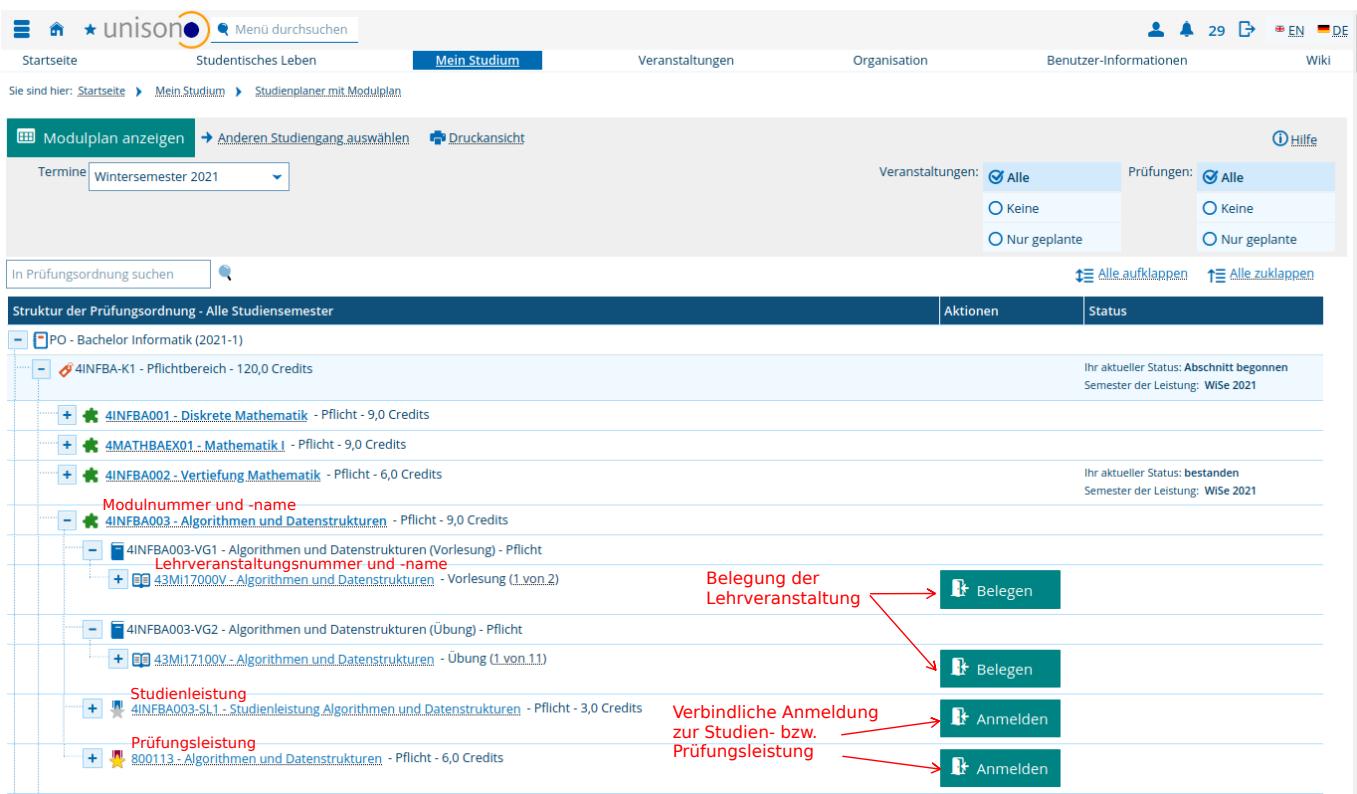
Vertiefungsmodul

8 Wichtige organisatorische Informationen

Dieser Abschnitt fasst wichtige rechtliche und organisatorische Regelungen des Studiengangs zusammen, um Ihnen eine Hilfestellung beim Start in das Studium zu geben. Er ersetzt jedoch nicht Ihre Pflicht, sich über die Prüfungsordnung, die Rahmenprüfungsordnung und die aktuellen Ankündigungen des Prüfungsamtes zu informieren!

8.1 Belegung von Lehrveranstaltungen

Wenn Sie in einem Semester ein Modul studieren wollen, müssen Sie sich rechtzeitig vor Semesterbeginn¹ im Campusmanagement-System *unisono* (<https://unisono.uni-siegen.de>) für die Lehrveranstaltungen anmelden, die zu diesem Modul gehören.



The screenshot shows the 'Modulplan anzeigen' (View module plan) section of the unisono system. It displays a tree structure of modules and their associated courses. For each course, there are buttons for 'Belegen' (Enroll) and 'Anmelden' (Apply). Red arrows point from the text labels 'Belegung der Lehrveranstaltung' and 'Verbindliche Anmeldung zur Studien- bzw. Prüfungsleistung' to their respective buttons. The interface includes filters for 'Veranstaltungen' (All, None, Only planned) and 'Prüfungen' (All, None, Only planned), and a search bar for 'In Prüfungsordnung suchen'.

Abbildung 8.1: Ansicht des Studienplaners im Campusmanagement-System *unisono*

Am einfachsten geht das, wenn Sie in *unisono* „Mein Studium / Studienplaner mit Modulplan“ auswählen, siehe Abb. 8.1. Sie sehen dann eine Liste aller Module. Wenn Sie bei einem Modul auf das „+“ klicken, werden Ihnen die Lehrveranstaltungen zu dem Modul angezeigt. Lehrveranstaltungen, die im ausgewählten Semester auch angeboten werden, erkennen Sie an dem „+“ auf der linken Seite, sowie – nur während der Belegungsphasen – an dem Button „Belegen“. Wenn eine Veranstaltung (z.B. eine Übung in Kleingruppen) mehrfach zu unterschiedlichen Zeiten angeboten wird, können (und sollten) Sie bei der Belegung mehrere Termine auswählen. Sie werden dann nach Möglichkeit entsprechend der Priorität, die Sie jeweils angegeben haben, einem der ausgewählten Termine zugewiesen.

¹Es gibt zwei Belegungszeiträume: der erste ist ungefähr von 8 bis 4 Wochen vor Semesterbeginn, der zweite etwa zwei Wochen bis unmittelbar vor Semesterbeginn.

Beachten Sie, dass die Anmeldung zu den Lehrveranstaltungen eines Moduls von der Anmeldung zu Studien- und Prüfungsleistungen völlig unabhängig ist. Vergessen Sie also bitte nicht, sich separat zu den Studien- und Prüfungsleistungen anzumelden!

Allerdings betrachtet *unisono* ein Modul bereits dann als vorläufig gewählt, wenn Sie eine Lehrveranstaltung zu diesem Modul belegen.² Das kann bei Wahlpflichtkatalogen dazu führen, dass Sie über die in Abb. 8.1 gezeigte Modulübersicht im betroffenen Katalog keine weiteren Lehrveranstaltungen mehr belegen können. Sie können aber in jedem Fall alle von Ihnen gewünschten Lehrveranstaltungen über die Veranstaltungssuche von *unisono* belegen.

8.2 Prüfungs- und Studienleistungen

Die meisten Module schließen mit einer **Prüfungsleistung** ab. Prüfungsleistungen werden benotet und können nur in begrenztem Umfang wiederholt werden (siehe Abschnitt 8.2.1). Die Note der Prüfungsleistung geht, gewichtet mit der LP-Zahl des Moduls, in die Endnote des Zeugnisses ein. In der Regel werden Prüfungen im Bachelor-Studiengang als schriftliche Prüfungen (Klausuren oder elektronische Klausuren) in der vorlesungsfreien Zeit durchgeführt. In einigen Modulen gibt es auch mündliche Prüfungen, deren Termine individuell mit dem Prüfer vereinbart werden können, sowie in Ausnahmefällen Hausarbeiten oder Praktikumsberichte. Schließlich stellt auch die Bachelorarbeit (siehe Abschnitt 8.5) eine Prüfungsleistung dar.

Studienleistungen werden in der Regel veranstaltungsbegleitend erbracht und können im Falle des Nicht-Bestehens beliebig oft wiederholt werden. Sie können benotet sein, allerdings geht die Note nicht in die Endnote des Zeugnisses ein. In einigen Modulen, z.B. bei vielen Praktika, gibt es nur eine Studienleistung, in anderen kann es auch zusätzlich zu einer Prüfungsleistung noch eine oder auch mehrere Studienleistungen geben. In diesem Fall müssen alle Leistungen erbracht werden, um das Modul erfolgreich zu absolvieren. Teilweise ist das Bestehen der Studienleistung auch eine Voraussetzung zur Anmeldung/Zulassung zur Prüfung (sog. **Prüfungsvorleistung**). Die Studienleistung muss aber nicht im selben Semester erbracht werden, wie die Prüfungsleistung.

Welche Prüfungs- und/oder Studienleistungen für ein Modul erbracht werden müssen, und ob eine Prüfungsvorleistung gefordert wird, können Sie den verbindlichen Modulbeschreibungen in der FPO-B Informatik entnehmen. Eine Liste aller Module mit Prüfungsvorleistungen finden Sie zusätzlich im §9, Absatz 2 der FPO-B Informatik.

8.2.1 Wiederholung von Prüfungsleistungen

Wenn Sie innerhalb der Regelstudienzeit eine Prüfung **im ersten Versuch** nicht bestehen oder mit der Note nicht zufrieden sind, können Sie bei bis zu drei Prüfungen diesen Versuch nachträglich als **Freiversuch** werten lassen. In diesem Fall können Sie die Prüfung noch einmal ablegen (bei schriftlichen Prüfungen zum nächsten angebotenen Termin, bei mündlichen Prüfungen innerhalb von 6 Monaten), wobei dann das bessere Ergebnis zählt.

Eine Prüfungsleistung, die Sie nicht bestanden haben, können Sie maximal zweimal **regulär** (also ohne Zählung eines eventuellen Freiversuchs) **wiederholen**³. Der dritte und letzte Versuch bei schriftlichen Prüfungen von Modulen des Departments ETI⁴ wird dabei in Form einer mündlichen Prüfung durchgeführt, außer wenn Sie dies ausdrücklich nicht wünschen.

Im **dualen Studiengang** gibt es die Besonderheit, dass bei schriftlichen Prüfungen bereits der zweite Versuch auf Antrag mündlich durchgeführt werden kann, um Terminüberschneidungen mit der betrieblichen Arbeits- und Ausbildungsphase zu vermeiden.

Für die **Bachelorarbeit** gilt: Sie können maximal einmal das Thema innerhalb der ersten vier Wochen der Bearbeitungszeit zurückgeben. Im Falle des Nicht-Bestehens kann die Bachelorarbeit maximal einmal wiederholt werden.

Falls Sie ein Modul **endgültig nicht bestehen** sollten, gelten folgende Regelungen:

²Verbindlich ist ein Modul aber erst dann gewählt, wenn Sie sich zur Prüfung in dem Modul anmelden, siehe 8.4.

³Wenn Sie eine Prüfung bereits einmal regulär wiederholt haben, können Sie keinen Freiversuch mehr nehmen. Auch ein zweiter Freiversuch für dieselbe Prüfung ist nicht möglich.

⁴Das heißt, bei Modulen, deren Modulnummer mit „4INF“ oder „4ET“ beginnt.

- Wenn es sich um ein Pflichtmodul (Module 4INFBA002 bis 4INFBA016, 4MATHBAEX01 und 4MATHBAEX11) bzw. die Bachelorarbeit handelt, können Sie Ihr Studium nicht fortsetzen.
- Wenn es sich um ein Wahlpflichtmodul handelt, können Sie insgesamt zweimal ein Ersatzmodul wählen. Falls notwendig, besteht auch einmalig die Möglichkeit, die Vertiefungsrichtung zu wechseln.

8.2.2 Anmeldung zu Prüfungsleistungen

Um eine Prüfungsleistung abzulegen, ist **zwingend** eine vorherige, **fristgerechte** Anmeldung erforderlich. Die Anmeldung muss bei **schriftlichen** Prüfungen **mindestens 14 Tage**, bei **mündlichen** Prüfungen **mindestens 7 Tage vor dem Prüfungstermin** erfolgen (uhrzeitgenau!). Die Fristen sind **hart**; ohne fristgerechte Anmeldung können Sie an der Prüfung nicht teilnehmen!

Beachten Sie, dass bei Prüfungen zu importierten **Modulen aus anderen Studiengängen**⁵ andere Fristen gelten können. Bitte informieren Sie sich in diesen Fällen beim Prüfungsamt des anbietenden Studiengangs.

Die Anmeldung zu Prüfungen erfolgt in der Regel über das Campusmanagement-System *unisono* (Ausnahmen siehe unten) über den Button „Anmelden“, der während des Anmeldezeitraums rechts neben der Prüfung angezeigt wird, vgl. Abb. 8.1. Wenn Sie die Unterpunkte zu den Studien- bzw. Prüfungsleistungen aufklappen, sehen Sie wichtige Zusatzinformationen zu den Leistungen, insbesondere die **Anmeldefristen**, vgl. Abb. 8.2. Bei erfolgreicher Anmeldung erhalten Sie über das *unisono*-System eine Mitteilung. Sollte die Anmeldung nicht erfolgreich sein, melden Sie sich bitte umgehend im Prüfungsamt.

The screenshot shows the unisono system interface for course 4INFBA004. It displays two main sections: "4INFBA004 - Objektorientierung und funktionale Programmierung" and "4INFBA004-P - Prüfungsleistung Objektorientierung und funktionale Programmierung".

4INFBA004 - Objektorientierung und funktionale Programmierung (Module 4INFBA004)

- Studienleistung Objektorientierung und funktionale Programmierung, Prüfungsperiode 1**
 - Keine Uhrzeit festgelegt
 - Prüfungsform: schriftlich oder mündlich
 - Prüfer/-in: Univ.-Prof. Dr. rer. nat. Möller, Michael
 - Zweitprüfer/-in: Dr.-Ing. Hoffmann, Andreas Univ.-Prof. Dr. Van Laerhoven, Kristof
 - Eine Anmeldung, beziehungsweise eine Abmeldung zur Studienleistung, ist nur bis 4 Wochen vor Vorlesungsende möglich.
 - Eine spätere Anmeldung ist nicht möglich und kann nur in Härtefällen erfolgen.
 - Wenn Sie die Studienleistung trotz Anmeldung in diesem Semester nicht erbringen, erhalten Sie vom Dozenten ein "Nicht erschienen" (NB).

Anmelden (Application button)

Anmeldefristen (Application deadlines): Anmelden war möglich von 01.10.23 00:00 bis 05.01.24 23:59. Abmeldung möglich von 01.10.23 00:00 bis 05.01.24 23:59.

4INFBA004-P - Prüfungsleistung Objektorientierung und funktionale Programmierung (Module 4INFBA004-P)

- Prüfungsleistung Objektorientierung und funktionale Programmierung, Prüfungsperiode 1**
 - Donnerstag, 08.02.24 von 15:15 bis 17:15 PB-C 101
 - Ort und Zeit der Prüfung
 - Prüfungsform: E-Klausur
 - Prüfer/-in: Univ.-Prof. Dr. rer. nat. Möller, Michael
 - Zweitprüfer/-in: Dr.-Ing. Hoffmann, Andreas Univ.-Prof. Dr. Van Laerhoven, Kristof

Anmelden (Application button)

Anmeldefristen (Application deadlines): Anmeldung möglich von 20.11.23 00:00 bis 25.01.24 23:59. Abmeldung möglich von 20.11.23 00:00 bis 01.02.24 15:15.

Abbildung 8.2: Anmeldung und Informationen zu Studien- und Prüfungsleistungen in *unisono*

Bei **mündlichen Prüfungen** vereinbaren Sie bitte **nach** der Anmeldung in *unisono* einen individuellen Prüfungstermin mit dem Prüfer. Beachten Sie, dass die Anmeldung zu einer mündlichen Prüfung in einem bestimmten Semester bedeutet, dass Sie die Prüfung auch in diesem Semester ablegen müssen, anderenfalls wird die Prüfung nach Ablauf des Semesters als nicht bestanden gewertet! Sie müssen sich im Bedarfsfall also rechtzeitig (d.h. mindestens 8 Tage vor Semesterende) wieder abmelden (siehe Abschnitt 8.2.4).

Denken Sie daran, dass bei Modulen, die eine Studienleistung als Prüfungsvorleistung fordern, eine Anmeldung zur Prüfung nur dann möglich ist, wenn Sie diese Studienleistung bereits erbracht haben.

Eine Anmeldung **über das Prüfungsamt** ist erforderlich für:

- **Freiversuche:** Verwenden Sie dazu bitte das vorgesehene Formular.

⁵Erkennbar an einer Modulnummer, die nicht mit „4INF“ oder „4ET“ beginnt.

- **Drittversuche:** Bitte verwenden Sie ebenfalls das vorgesehene Formular. Da der dritte Prüfungsversuch mündlich durchgeführt wird, geben Sie bei der Terminvereinbarung mit dem Prüfer bitte unbedingt an, dass es sich um einen Drittversuch handelt.
- **Bachelorarbeit:** Diese melden Sie bitte mit dem entsprechenden Formular an, das Sie zusammen mit dem Betreuer Ihrer Bachelorarbeit ausfüllen müssen.

Bei Wahlpflichtmodulen ist mit der Anmeldung zur Prüfung auch die verbindliche Wahl des entsprechenden Moduls verbunden, siehe Abschnitt 8.4.

8.2.3 Anmeldung zu Studienleistungen

Bitte informieren Sie sich zu Semesterbeginn, ob und in welcher Form in den von Ihnen belegten Modulen eine Studienleistung (ggf. als Prüfungsvorleistung) erbracht werden muss. Für die Studienleistung müssen Sie sich ebenfalls in *unisono* anmelden (siehe Abb. 8.1). Die **verbindliche Anmeldefrist** ist dabei **vier bis sechs Wochen nach Vorlesungsbeginn**, das genaue Datum wird vom Prüfungsamt bekannt gegeben.

Die Anmeldung zu einer Studienleistung ist nicht an die Anmeldung zur entsprechenden Lehrveranstaltung gekoppelt! Das heißt, dass eine Anmeldung zur Lehrveranstaltung nicht automatisch auch eine Anmeldung zur Studienleistung bedeutet.

Bei Wahlpflichtmodulen ist mit der Anmeldung zu einer Studienleistung allerdings auch die Wahl des entsprechenden Moduls verbunden, wobei die Wahl in diesem Fall jedoch wieder rückgängig gemacht werden kann, siehe Abschnitt 8.4.

Falls Sie im Laufe des Semesters merken, dass Sie eine Studienleistung doch nicht erbringen wollen oder können, melden Sie sich bitte rechtzeitig (spätestens Tage vor Semesterende) wieder ab.

8.2.4 Abmeldung und Rücktritt

Wenn Sie sich zu einer Prüfungsleistung angemeldet haben, können Sie sich bis **7 Tage** vor dem Beginn der Prüfung (uhrzeitgenau!) über *unisono* ohne Angabe von Gründen wieder abmelden (Button „Abmelden“ rechts neben der Prüfung).

Sollte es Ihnen durch Krankheit oder einen anderen wichtigen Grund nicht möglich sein, an einer Prüfung teilzunehmen oder diese zu beenden, müssen Sie die Gründe innerhalb von drei Werktagen nach dem Prüfungstermin schriftlich beim Prüfungsamt nachweisen, z.B. durch eine ärztliche Bescheinigung. Verwenden Sie in diesem Fall bitte das Rücktrittsformular des Prüfungsamts.

Falls Sie während der Bearbeitung der Bachelorarbeit erkranken sollten, melden Sie die Arbeitsunfähigkeit bitte unverzüglich mit einer ärztlichen Bescheinigung beim Prüfungsamt. Die Bearbeitungszeit wird dann entsprechend verlängert.

Falls Sie sich in einem Semester zu einer Studienleistung oder einer mündlichen Prüfung, für die (noch) kein Termin vereinbart wurde, angemeldet haben, diese Studienleistung oder Prüfung aber doch nicht in diesem Semester ablegen wollen, melden Sie sich bitte spätestens 8 Tage vor Semesterende wieder ab. Ansonsten gilt die Studien- bzw. Prüfungsleistung am Semesterende wegen Nicht-Teilnahme als nicht bestanden!

8.3 Wahl der Vertiefungsrichtung

Die Vertiefungsrichtung ist in der Regel nach dem zweiten oder dritten Semester über das Campusmanagement-System *unisono* zu wählen, siehe Abb 8.3. Eine Anmeldung zu **Studien- und Prüfungsleistungen** aus dem Vertiefungsbe- reich bzw. dem Katalog „Grundlagenpraktika“ ist erst nach der Wahl der Vertiefungsrichtung über *unisono* möglich!

Bitte beachten Sie dazu unbedingt die folgenden Punkte:

- Das *unisono*-System lässt die Wahl einer Vertiefungsrichtung erst dann zu, wenn Sie für eine Studien- bzw.

Struktur der Prüfungsordnung - Alle Studiensemester	Aktionen	Status
- <input checked="" type="checkbox"/> PO - Bachelor Informatik (2021-1)		
+ <input checked="" type="checkbox"/> 4INFBA-K1 - Pflichtbereich - 120,0 Credits		Ihr aktueller Status: Abschnitt begonnen Semester der Leistung: WiSe 2021
• <input checked="" type="checkbox"/> 4INFBA017 - Bachelorarbeit Informatik - Pflicht - 12,0 Credits		
+ <input checked="" type="checkbox"/> 4INFBA-K2 - Wahlpflichtbereich Grundlagen der Vertiefungsrichtungen - 12,0 Credits		
+ <input checked="" type="checkbox"/> 4INFBA-K3 - Wahlpflichtbereich Grundlagenpraktikum - 6,0 Credits		Ihr aktueller Status: Abschnitt begonnen Semester der Leistung: WiSe 2021
+ <input checked="" type="checkbox"/> 4INFBA-K4 - Wahlpflichtbereich Vertiefungsmodule - 30,0 Credits		
- <input checked="" type="checkbox"/> Wahl der Vertiefungsrichtung - 0,0 Credits		
+ <input checked="" type="checkbox"/> Abgabe der Erklärung zur Wahl der Vertiefungsrichtung Embedded Systems - Zusatzfach - 0,0 Credits	 Anmelden	
+ <input checked="" type="checkbox"/> Abgabe der Erklärung zur Wahl der Vertiefungsrichtung Visual Computing - Zusatzfach - 0,0 Credits	 Anmelden	
+ <input checked="" type="checkbox"/> Abgabe der Erklärung zur Wahl der Vertiefungsrichtung Complex and Intelligent Software Systems - Zusatzfach - 0,0 Credits	 Anmelden	
+ <input checked="" type="checkbox"/> Abgabe der Erklärung zur Wahl der Vertiefungsrichtung Medizinische Informatik - Zusatzfach - 0,0 Credits	 Anmelden	

Abbildung 8.3: Wahl der Vertiefungsrichtung im Studienplaner des Campusmanagement-Systems *unisono*

Prüfungsleistung des zugehörigen Grundlagenmoduls zumindest angemeldet sind. Sie müssen die Leistung aber noch nicht bestanden haben.

- Mit der Wahl einer Vertiefungsrichtung wird das zugehörige Grundlagenmodul für Sie ein Pflichtmodul, das Sie nicht mehr abwählen dürfen.
- Sollten Sie sich nach der Wahl der Vertiefungsrichtung von der Studien- bzw. Prüfungsleistung im zugehörigen Grundlagenmodul wieder abmelden, können Sie im Vertiefungsbereich bzw. im Katalog „Grundlagenpraktika“ keine weiteren Leistungen mehr anmelden bzw. absolvieren. Melden Sie sich im Bedarfsfall bitte beim Prüfungsamt.
- Im Wahlpflichtbereich „Grundlagenpraktikum“ sind in *unisono* immer alle Praktika sichtbar. Bei der Anmeldung zur Studien- der Prüfungsleistung prüft das System jedoch, ob Sie in der gewählten Vertiefungsrichtung dieses Praktikum wählen dürfen und verweigert ggf. die Anmeldung mit einem entsprechenden Hinweis.

Die Wahl der Vertiefungsrichtung kann auf Antrag über das Prüfungsamt einmal geändert werden.

8.4 Wahl von Wahlpflichtmodulen

Wahlpflichtmodule sind alle Module, die keine Pflichtmodule sind, also alle Module, die nicht in der ersten Tabelle des Abschnitts 2 aufgelistet sind. Diese Module können Sie je nach persönlichem Interesse (und ggf. abhängig von der gewählten Vertiefungsrichtung) wählen. Module aus dem Katalog „Grundlagenpraktika“ und Module aus dem Vertiefungsbereich können Sie allerdings erst dann wählen, wenn Sie bereits Ihre Vertiefungsrichtung festgelegt haben (siehe Abschnitt 8.3).⁶ Bitte beachten Sie, dass die von Ihnen in einem Katalog gewählten Module zusammen **exakt** die für diesen Katalog vorgeschriebene Zahl von Leistungspunkten erreichen müssen, eine Überschreitung der Leistungspunktezahl ist nicht zulässig.

Die Wahl eines Moduls erfolgt dabei in *unisono* durch Belegung der entsprechenden Lehrveranstaltung (siehe Abschnitt 8.1) bzw. durch die Anmeldung zu einer Prüfungsleistung (siehe Abschnitt 8.2.2) oder einer Studienleistung (siehe Abschnitt 8.2.3) in diesem Modul. Wichtig dabei ist, dass die Wahl des Moduls nicht mehr rückgängig gemacht werden kann, sofern der erste Versuch zur Erlangung der Prüfungsleistung unternommen wurde. Dabei zählen auch Versuche, bei denen Sie ohne wichtigen Grund nicht teilgenommen haben (siehe Abschnitt 8.2.4). Haben Sie dagegen in einem Modul „nur“ einen Versuch für die Studienleistung unternommen (oder nur die Veranstaltung belegt), können Sie das Modul wieder abwählen.

⁶ Beachten Sie bitte, dass mit „ein Modul wählen“ hier die Anmeldung zur zugehörigen Studien- bzw. Prüfungsleistung gemeint ist. Wenn Sie lediglich die Lehrveranstaltung besuchen wollen, ist dies immer möglich. *Unisono* lässt in diesem Fall zwar keine Belegung der Lehrveranstaltung über den Modulbaum aus Abb. 8.1 zu, Sie können die Veranstaltung aber immer über die Veranstaltungssuche belegen.

Falls Sie die Prüfungsleistung in einem Wahlpflichtmodul endgültig nicht bestehen sollten, können Sie ersetztweise ein anderes Modul wählen. Dies ist aber insgesamt nur zweimal erlaubt. Sollte es sich um ein Modul handeln, das Sie in ihrer Vertiefung verpflichtend belegen müssen, können Sie auch einmalig die Vertiefungsrichtung wechseln.

Wenn Sie in *unisono* eine Lehrveranstaltung eines Vertiefungsmoduls belegen oder eine Prüfungs- oder Studienleistung für ein Vertiefungsmodul anmelden wollen, fragt Sie das System ggf. ob Sie das Modul aus dem Modulkatalog Ihrer jeweiligen Vertiefungsrichtung oder als weiteres Wahlpflichtmodul wählen wollen. Bitte wählen Sie hier immer die erste Möglichkeit (Modulkatalog Ihrer jeweiligen Vertiefungsrichtung) aus.⁷

8.5 Bachelorarbeit

In der Bachelorarbeit, die in der Regel im letzten Studiensemester gemacht werden sollte, bearbeiten Sie eigenständig ein vorgegebenes Thema innerhalb eines Zeitraums von 18 Wochen (ca. 4 Monate) und dokumentieren die Ergebnisse sowohl schriftlich als auch in Form eines Vortrags.

Sie können mit der Bachelorarbeit beginnen, wenn Sie im Studium mindestens 120 LP erreicht haben und in keiner Prüfung im letzten Versuch stehen. Wenn Sie ein Thema für Ihre Bachelorarbeit suchen, informieren Sie sich bitte selbstständig bei den Lehrenden (über die Webseiten oder ggf. auch persönlich). Als Themensteller (Erstprüfer) sind alle Professoren des Departments ETI zugelassen, sowie auch einige Professoren anderer Departments bzw. Fakultäten.

Das Recht zur Ausgabe einer Bachelorarbeit liegt ausschließlich bei der Universität; in Absprache mit dem Erstprüfer (und nur dann!) kann eine Bachelorarbeit jedoch auch in Kooperation mit einem externen Unternehmen durchgeführt werden. Bitte beachten Sie in diesem Fall die Handreichung zur Durchführung externer Studienabschlussarbeiten des Departments.

Bevor Sie mit der Arbeit beginnen, muss sie mit dem entsprechenden Formular beim Prüfungsamt angemeldet werden. Nach Fertigstellung muss die Arbeit dann fristgerecht beim Prüfungsamt eingereicht werden, am besten persönlich. Abzugeben sind dabei zwei Exemplare der gedruckten und gebundenen Ausarbeitung (Umfang ca. 60 Seiten), mit jeweils

- einem Datenträger mit der Ausarbeitung als PDF-Datei sowie allen anderen Teilen der Arbeit, die bewertet werden sollen (also insbesondere erstelltem Programmcode),
- einer in die Ausarbeitung eingebundenen, unterschriebenen Erklärung, dass Sie die Arbeit selbstständig verfasst haben.

Nach der Abgabe müssen Sie noch einen ca. 20-minütigen Vortrag mit anschließender Diskussion halten, in dem Sie Ihre Arbeit vorstellen.

8.6 Übergang in den Master-Studiengang

Häufig werden Sie Ihr Bachelor-Studium nicht genau zum Semesterende abschließen. Da die Einschreibung in den Master-Studiengang aber nur zu Semesterbeginn möglich ist, würde Ihnen hier ggf. ein Zeitverlust entstehen. Um dies zu vermeiden, erlauben wir, dass Sie (auf Antrag) bereits Studien- und Prüfungsleistungen des Master-Studiums im Umfang von maximal 30 LP ablegen können, während Sie noch in den Bachelor-Studiengang eingeschrieben sind. Die Voraussetzung dafür ist, dass Sie schon mindestens 150 LP erreicht und Ihre Bachelorarbeit angemeldet haben.

⁷Die Abfrage hat technische Gründe: die Prüfungsordnung ist in *unisono* so abgebildet, dass Sie eine feste Zahl von LPs aus Ihrer jeweiligen Vertiefungsrichtung wählen müssen und eine feste Zahl von LPs beliebig wählen können. Daher gibt es oft zwei Möglichkeiten, ein Modul zu verbuchen. Wenn Sie das Modul (soweit das möglich ist) immer aus dem Modulkatalog Ihrer jeweiligen Vertiefungsrichtung wählen, machen Sie nichts falsch. Ansonsten könnte es passieren, dass Sie sich die freie Modulwahl einschränken.

8.7 Anerkennung von Leistungen

Sollten Sie bereits an einer anderen Universität Studien- bzw. Prüfungsleistungen erworben haben, können diese auf Antrag für Ihr Studium anerkannt werden, sofern hinsichtlich der erworbenen Kompetenzen kein wesentlicher Unterschied zu den entsprechenden Leistungen im Bachelor Informatik besteht. Das gleiche gilt auch für Kenntnisse und Qualifikationen, die Sie z.B. im Rahmen einer Ausbildung erworben haben. Bitte informieren Sie sich in solchen Fällen beim Prüfungsamt.

8.8 Ausfallzeiten, Nachteilsausgleich und Härtefälle

Ihr Studium wird immer wieder von Ihnen fordern, Fristen einzuhalten oder Leistungen in vorgegebener Zeit und vorgegebener Form zu erbringen. Sollten Sie objektive Gründe haben, warum Ihnen dies nicht möglich ist (z.B. akute bzw. chronische Erkrankung oder Behinderung, aber auch Mutterschutz, Elternzeit oder Pflege von Angehörigen), melden Sie sich bitte beim Prüfungsamt, einem Mentor oder beim Prüfungsausschussvorsitzenden. Wir bemühen uns, Sie in solchen Fällen soweit es geht zu unterstützen.

9 Modulbeschreibungen

PDF-Dokumente mit den ausführlichen Modulbeschreibungen aller Module des Informatik-Bachelors finden Sie im Campusmanagement-System unisono:

- Bachelor-Studiengang Informatik.
- Bachelor-Studiengang Informatik dual.

Zudem führen Sie die Links hinter den Modulnummern in diesem Dokument direkt zur entsprechenden Modulbeschreibung in unisono.