

Wissenschaftliche/r Volontär/in (m/w/d) (Abteilung »Wissen – Sammlung, Archive & Forschung«) – Computerspiele

Das ZKM ist eine weltweit einzigartige Kulturinstitution, in der Produktion und Forschung, Ausstellungen und Aufführungen, Vermittlung und Verbreitung, Konservierung und Restaurierung verknüpft sind. Auf einer Ausstellungsfläche von insgesamt rund 15.000 qm werden aktuelle Entwicklungen in Kunst und Gesellschaft in allen medialen Formen und Verfahren präsentiert. Bereits seit 1997 sind Computerspiele Teil der Dauerausstellung des ZKM. In der aktuellen Version der Gameplattform »zkm_gameplay. the next level« werden Spiele aus dem Bereich der Independent Games, der Serious Games und der zeitgenössischen Kunst gezeigt. Das ZKM beabsichtigt, seine Aktivitäten im Bereich Computerspiele durch Produktionen, Forschungsprojekte, Workshops, Konferenzen und Publikationen – in Kooperation mit SpielerInnen, EntwicklerInnen und WissenschaftlerInnen – weiterzuentwickeln.

Für die wissenschaftliche Mitarbeit im Themenbereich Computerspiele ist daher im ZKM ab sofort eine Stelle als

Wissenschaftliche/r Volontär/in (m/w/d)

in der Abteilung »Wissen – Sammlung, Archive & Forschung« zu besetzen.

Zu den Aufgaben zählt die Mitwirkung an der Weiterentwicklung des Bereichs Computerspiele am ZKM, d.h. die Aktualisierung der Ausstellung »zkm_gameplay. the next level«, die Konzeption von Workshops und Konferenzen sowie Initiierung von Kooperations- und Forschungsprojekten. Voraussetzungen sind ein abgeschlossenes Hochschulstudium im Fach Kunstgeschichte/Kunstwissenschaft, Medienwissenschaften, Game Design oder verwandten Fächern sowie fundierte Kenntnisse der konzeptuellen, künstlerischen und technischen Grundlagen der Computerspielentwicklung in Geschichte und Gegenwart. Erwartet werden darüber hinaus Kenntnisse der zeitgenössischen Kunst, insbesondere digitaler Kunstformen und der damit verbundenen Theorien. Erste wissenschaftliche Publikationen zum Themenbereich Computerspiele sind erwünscht, ebenso erste Erfahrungen im Museums- oder Ausstellungsbetrieb sowie ein versierter Umgang im Erstellen und Editieren von Texten. Der sichere Umgang mit der deutschen und englischen Sprache in Wort und Schrift ist erforderlich, außerdem Kenntnisse der üblichen Softwareprogramme (z. B. Microsoft Office, Adobe Creative Suite).

Erwartet wird ein überdurchschnittliches Engagement, Eigeninitiative, Teamfähigkeit sowie Kommunikations- und Organisationsgeschick.

Das Volontariat ist zunächst auf ein Jahr befristet. Es besteht die Möglichkeit einer Verlängerung um ein weiteres Jahr. Die Vergütung erfolgt auf Basis eines monatlichen Festbetrages.

Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen richten Sie bitte in elektronischer Form bis zum 03. Januar 2020 an:

ZKM | Zentrum für Kunst und Medien
Margit Rosen
Lorenzstraße 19
76135 Karlsruhe
wissen@zkm.de