

Hilfreiche & anregende Links für die digital gestützte Lehre



Blog Präsenz Digital Gestalten

Der Blog Präsenz Digital Gestalten sammelt und präsentiert in der Praxis erprobte, digital gestützte Lehr-/Lernkonzepte. In den Steckbriefen bzw. einzelnen Beiträgen wird je ein „Good Practice“, d.h. ein solches Lehr-/Lernprojekt, von und für Lehrende vorgestellt. Hierdurch können sich die Blogbesucher*innen auch über angewandte didaktische Methoden und Tools informieren, aber auch ein Feedback hinterlassen.

[Zum Blog](#)



Portal Digitale Lehre

In dem Informationsportal finden Sie didaktische Überlegungen sowie passende Tools, die die Umsetzung Ihrer digitalen Lehre gelingen lassen – ob als reine Online-Lehre, Blended Learning, hybride Lehrsettings oder digitale angereicherter Präsenzlehre

[Zum Portal](#)



Die Insel der Forschung

Eine interaktive Materialsammlung zum Forschenden Lernen. Die Materialien sind Ergebnisse des Projekts FideS – Forschungsorientierung in der Studieneingangsphase und sind CC-lizenziert.

[Zur Insel der Forschung](#)

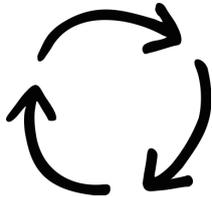


Diversify – Diversitätsbewusste Mediengestaltung

Auf dieser Webseite finden sich Informationen, Tipps und Reflexionsanstöße zum Thema diversitätsbewusste Mediengestaltung. Die Inhalte sind ein OER-Gemeinschaftsprojekt der Hamburg Open Online University und der Stabsstelle Gleichstellung der HAW Hamburg.

[Zu Diversify](#)

Hilfreiche & anregende Links für die digital gestützte Lehre



Twinery

Bei Twinery handelt es sich um ein Open-Source-Tool bzw. Storyboard-Tool zur Erstellung interaktiver, non-linearer Stories (z.B. für Lehr-Lernvideos).

[Zum Storyboard-Tool](#)



OER-Sammlung zu Bildern, Grafiken & Co.

Auf der Suche nach Bildern, Grafiken, Illustrationen und Icons unter freier (meist CC-)Lizenz? In dieser Liste lassen sich viele freie Bildmaterialien finden.

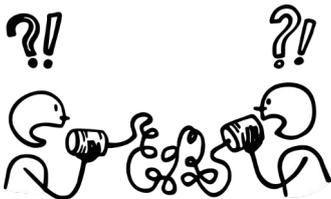
[Zur Sammlung](#)



OER-FAQ

Bei Fragen rund um OER lohnt sich ein Blick in die OER-FAQ-Liste. Hier werden ca. 250 Fragen zum Thema OER beantwortet. Die Liste ist eine Kooperation zwischen J&K – Jöran und Konsorten GmbH & Co. KG und HOOU@HAW.

[Zum FAQ](#)



Lehre verbindet NRW

Eine gemeinsame Veranstaltungsreihe von HD@DH.nrw und ORCA.nrw mit Einblicken in die Lehrpraxis, (digitale, freie) Lehr-Lernmaterialien und innovative Lehrkonzepte.

[Zur Veranstaltungsseite](#)

Hilfreiche & anregende Links für die digital gestützte Lehre



Streichholz ziehen

Mit diesem Tool digital ein Streichholz gezogen und damit per Zufallsprinzip ausgewählt werden, wer zuerst aus der Gruppe präsentiert bzw. Ergebnisse vorstellt.

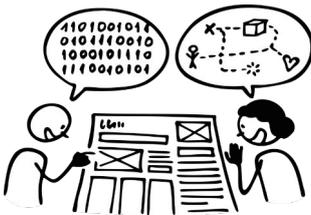
[Zum Tool](#)



Check-in-out-Fragen-Generator

Ob für Lehrveranstaltungen, Meetings oder Workshops, mit dem Generator finden sich Fragen für einen auflockernden oder fokussierenden Einstieg in die Sitzung. Fragen können auch gefiltert werden, je nachdem, ob hiermit z.B. ein Kennenlernen oder ein Fokus auf das Meeting bezweckt werden soll.

[Zum Generator](#)



Gruppenbildung-Generator

Spielerisch Gruppen und Teams bilden. Dabei werden die eingetragenen Teilnehmer*innen einander automatisch zugeordnet. Die Website bietet zudem unterschiedlichste (digitale) Timer.

[Zum Generator](#)



Delight

Hierbei handelt es sich um ein Kreativitätsmethoden-Set zur Erarbeitung innovativer Ideenansätze in Lehrveranstaltungen. (CC BY-ND). Weiterentwickelt von Professor Dr. Tobias Seidl.

[Zum Delight-Set](#)

Hilfreiche & anregende Links für die digital gestützte Lehre



Moodle-Showroom

Der Showroom stellt die Lernplattform „Moodle“ und die darin verfügbaren Funktionen, genannt Aktivitäten bzw. Arbeitsmaterialien, anhand von Informationen, Beispielen und Lehr-Lernszenarien vor.

[Zum Showroom](#)



Digital Check NRW

Mit dem Check können die eigenen Digitalen Kenntnisse überprüft werden. Die Themen orientieren sich am Medienkompetenzrahmen und sind ebenfalls frei lizenziert (CC BY-SA).

[Zum Digital Check](#)



Lumi

Eine kostenlose Software, um H5P-Inhaltstypen bzw. interaktive Aufgaben mit der Desktop-App „Lumi“ erstellen, bearbeiten, anzeigen und weitergeben zu können.

[Lumi downloaden](#)



Künstliche Intelligenz erleben

Täuschend echte Bilder, die mit jedem erneuten Laden der Webseite auf Basis einer KI-Funktion („Generative Adversarial Networks“) generiert werden.

[Zur KI](#)



Diese „Linkliste für die Lehre“ von Bianca Geurden für [ZFH](#), Universität Siegen ist lizenziert unter [CC BY 4.0](#).
Hiervon ausgenommen sind das ZFH-Logo und die verwendeten Illustrationen unter der Open-Source-Lizenz von [CocoMaterials](#).